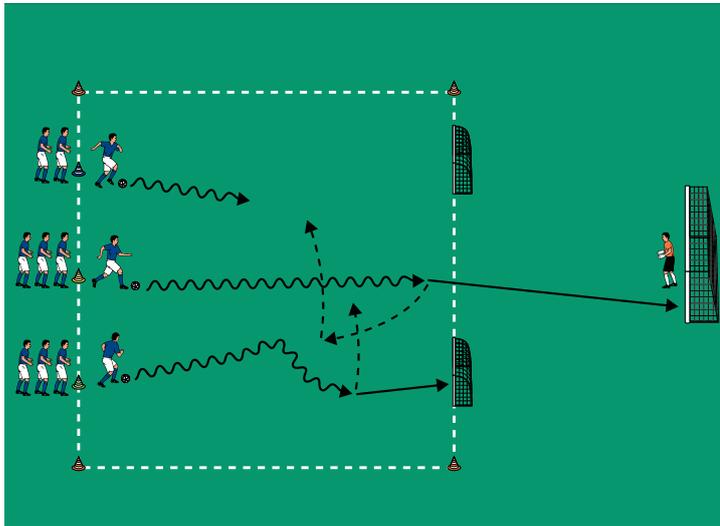


THEMA: DEN GEGNER FINTENREICH AUSSPIELEN



HAUPTTEIL 2:

DOPPELTORE UND GROSSTOR

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau aus Hauptteil 1 beibehalten
- ▶ Das Starthütchen zwischen den Minitoren entfernen
- ▶ 15 Meter hinter den Minitoren 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler vom mittleren Starthütchen dribbelt ins Feld, schießt auf das Tor und wird Verteidiger.
- ▶ Sofort nach dem Torschuss dribbelt der erste Spieler vom rechten Starthütchen ins Feld und versucht, im 1 gegen 1 auf eines der Minitore zu treffen.
- ▶ Wurde ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt, so wird der Angreifer ebenfalls Verteidiger, und der erste Spieler vom linken Starthütchen dribbelt zum 1 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Gelingt es einem Verteidiger, den Ball zu erobern, so darf er ebenfalls bei beiden Minitoren Treffer erzielen.
- ▶ Nach jedem Durchgang stellen sich die beteiligten Spieler an einem anderen Starthütchen wieder an.

VARIATIONEN

- ▶ Vereinfachen: Auf 2 Stationen begrenzen und den Durchgang nach dem 1 gegen 1 beenden.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so dürfen diese auf das große Tor mit Torhüter abschließen.
- ▶ Die Reihenfolge ändern.
- ▶ Der Trainer gibt per Zuruf die Reihenfolge vor, in der die Spieler von den Starthütchen ins Feld dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf homogene Paare achten.
- ▶ Trainer stärkt schwächere Spieler durch Kommandos.
- ▶ Beim Torschuss ohne Gegner gezielt auf das Tor abschließen und Fehlschüsse (am Tor vorbei oder über die Latte) vermeiden.
- ▶ Im 1 gegen 1 schnell auf den Gegner zudribbeln, gezielt täuschen und schnell abschließen.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.