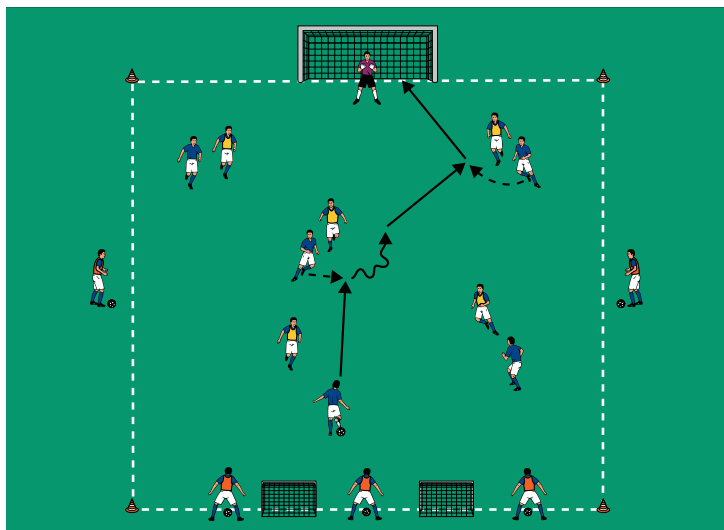


THEMA: BEIDFÜSSIGES AN- UND MITNEHMEN FLACHER UND HOHER ZUSPIELE



SCHLUSSTEIL:

SPIEL AUF 1 TOR UND MINITORE

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 30 Meter großes Spielfeld mit 1 Tor mit Torhüter sowie 2 Minitoren markieren
- ▶ 3 Mannschaften zu je 5 Spielern einteilen
- ▶ 2 Teams treten im Feld gegeneinander an
- ▶ Die Spieler des dritten Teams mit Bällen außerhalb des Feldes als Anspieler postieren

ABLAUF

- ▶ Blau greift auf das Tor mit Torhüter an, Gelb verteidigt das Tor und spielt auf die Minitore.
- ▶ Wird ein Ball aus dem Feld gespielt, passen die Anspieler C nacheinander zum jeweiligen Team.
- ▶ Jeder Treffer ergibt 1 Punkt.
- ▶ Jedes Spiel dauert so lange, bis jeder Anspieler 1 Ball ins Feld gespielt hat.
- ▶ Anschließend die Positionen und Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler außerhalb des Feldes jeweils zur Hälfte den spielenden Teams zuweisen. Die Spieler dürfen sich außerhalb des Feldes frei bewegen und spielen jeweils mit ihren Mitspielern im Feld zusammen. Dabei dürfen sie nicht angegriffen werden.
- ▶ Vor den Toren Zielzonen markieren und schwächere Spieler jeweils darin postieren. Die Spieler in den Zonen dürfen nicht angegriffen werden.
- ▶ Tore eines Spielers mit Handicap zählen doppelt.
- ▶ Die Zuspieler halten die Bälle in den Händen und werfen/spielen volley hoch ein.
- ▶ 3 Zuspieler passen flach, die anderen beiden werfen/spielen aus der Hand hoch ein.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf etwa gleich starke Mannschaften achten.
- ▶ Der Trainer spielt mit und lenkt das Spielgeschehen.
- ▶ Darauf achten, dass die Anspieler das Spielgeschehen ständig verfolgen und stets aktionsbereit sind. Sie müssen nach Blickkontakt und Entgegenstarten der Passempfänger zielgenau in deren Fuß bzw. in den Lauf passen.
- ▶ Die Spielfeldgröße dem Leistungsstand der Spieler anpassen. Die Bälle sollen nicht zu schnell 'verspielt' werden.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.