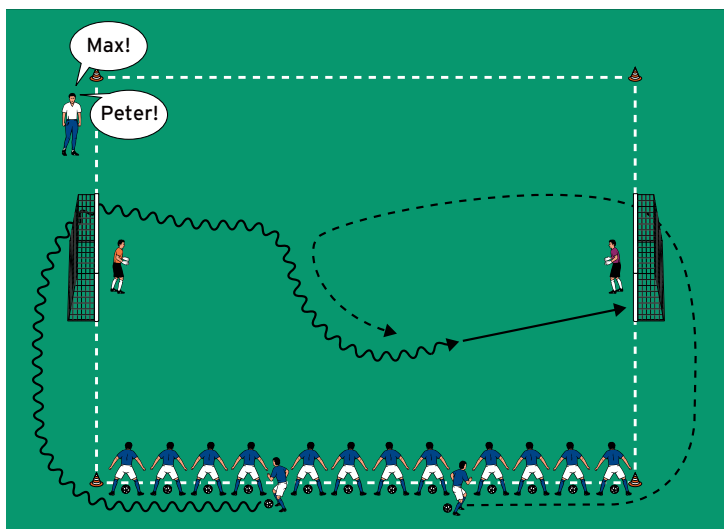


THEMA: NEUE KINDER SCHNELL INS TEAM INTEGRIEREN!



AUFWÄRMEN 2:

NAMENSZURUF – EINZELWETTBEWERB

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern markieren
- ▶ Die Spieler mit Bällen an einer Seitenlinie des Feldes postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er zwei Namen aufruft.
- ▶ Der zuerst aufgerufene Spieler umdribbelt ein Tor und greift auf das jeweils andere Tor an.
- ▶ Der andere aufgerufene Spieler lässt seinen Ball liegen, umläuft das andere Tor und wird Verteidiger.
- ▶ Gelingt es dem Verteidiger, den Ball zu erobern, so kontert er auf das jeweils gegenüberliegende Tor.
- ▶ Jeder Treffer ergibt 1 Punkt.
- ▶ Welcher Spieler gewinnt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Der zuerst aufgerufene Spieler umdribbelt ein Tor, passt zum jeweils anderen Spieler und wird Verteidiger.
- ▶ Erleichtern: Die aufgerufenen Spieler umdribbeln bzw. umlaufen die Tore nicht und rücken sofort zum 1 gegen 1 ins Feld.
- ▶ 2 Teams bilden und einen Wettbewerb durchführen: Die Teams können durch erzielte Treffer sowie durch Anfeuern der eigenen Mannschaft Punkte gewinnen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Stets möglichst gleich starke Spielerpaare aufrufen!
- ▶ Als Trainer jeden Spieler ungefähr gleich häufig aufrufen. Außerdem darauf achten, dass jeder Spieler möglichst gleich oft Angreifer und Verteidiger ist.
- ▶ Jedes 1 gegen 1 dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde. Die Aktionen jedoch nach maximal 30 Sekunden abbrechen!
- ▶ Stärkere Spieler haben für den Torabschluss maximal 10 Sekunden Zeit. Schwächere Spieler spielen ohne Zeitlimit.