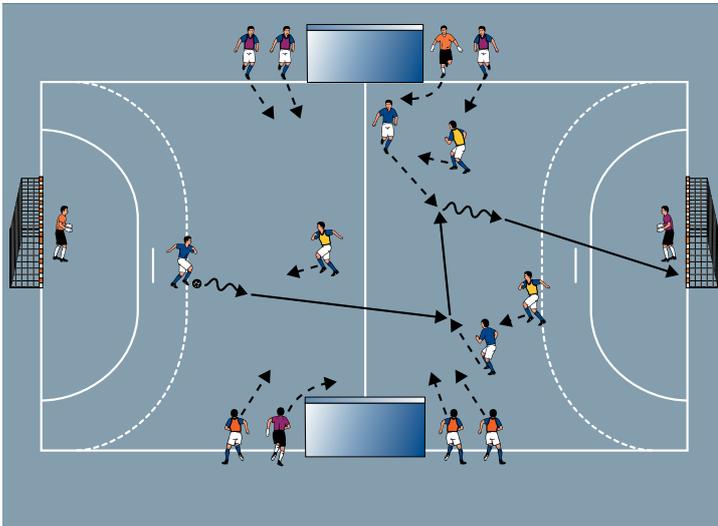


## THEMA: TORSCHUSS IN DER HALLE



### SPIEL IM TOR-KREUZ

## FUSSBALL-SQUASH-RUNDLAUF II

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Starthütchen und die Schusslinien entfernen
- ▶ 4 Mannschaften einteilen

#### ABLAUF

- ▶ 2 Mannschaften spielen 4 gegen 4 auf die Tore, die anderen Teams pausieren.
- ▶ Nach einem Tor oder einem Schuss ins Toraus startet sofort das Spiel der anderen beiden Mannschaften auf die Weichbodenmatten usw.
- ▶ Nach jeweils 5 Minuten wechseln alle Mannschaften im Uhrzeigersinn ein Tor weiter.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?

#### VARIATIONEN

- ▶ Schwächere Spieler dürfen den Ball ungestört kontrollieren und dürfen erst nach 3 Sekunden angegriffen werden.
- ▶ Treffer eines Spielers mit Handicap zählen doppelt.
- ▶ Der Trainer agiert als 'neutraler' Spieler und lenkt das Spiel, indem er gezielt die schwächeren Spieler anspielt.
- ▶ Die Spiele einzeln werten: Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen aus dem Spiel heraus präzise auf die Tore abschließen.
- ▶ Die Spieler der pausierenden Mannschaften postieren sich seitlich neben dem eigenen Tor.
- ▶ Für den Wechsel der Mannschaften ausreichend Zeit einplanen, sodass schwächere Spieler das Spielfeld in Ruhe verlassen können.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.