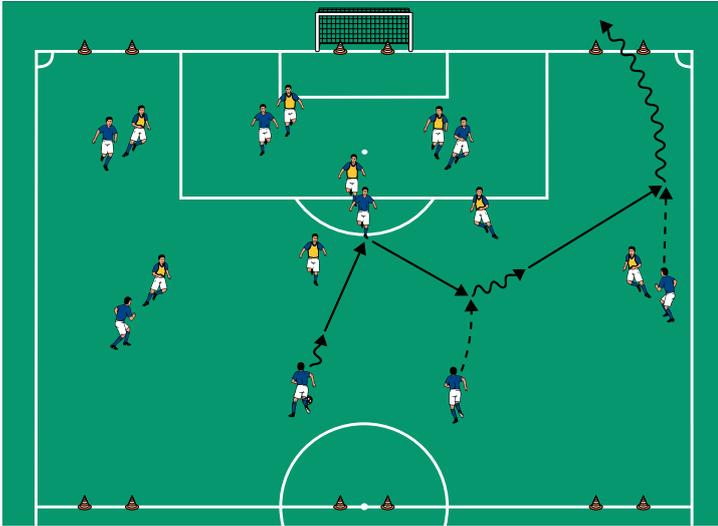


## THEMA: AUSDAUERGRUNDLAGEN UND GESCHICKLICHKEITSÜBUNGEN



### SCHLUSSTEIL:

## 8 GEGEN 8 AUF HÜTCHENTORE UND DRIBBELLINIEN

### ORGANISATION

- ▶ Auf den Grundlinien einer Spielfeldhälfte je drei 3 Meter breite Hütchentore markieren
- ▶ Die Seitenlinien als Dribbellinien markieren
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Jedem Team eine Dribbellinie und 3 Hütchentore fest zuweisen

### ABLAUF

- ▶ 8 gegen 8 auf die Hütchentore und die Dribbellinien.
- ▶ Die Spielrichtung jeweils auf ein Trainerkommando wechseln.
- ▶ Ohne Abseits spielen.

### VARIATIONEN

- ▶ Das Team, das einen Treffer erzielt hat, bleibt in Ballbesitz und setzt das Spiel sofort in die andere Richtung fort.
- ▶ 2 Tore aufstellen und frei spielen lassen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Mannschaften sollen sich jeweils in der Breite und Tiefe des Feldes postieren.
- ▶ Darauf achten, dass die Verteidiger jeweils kompakt stehen, um die gefährlichen Räume zu verengen.