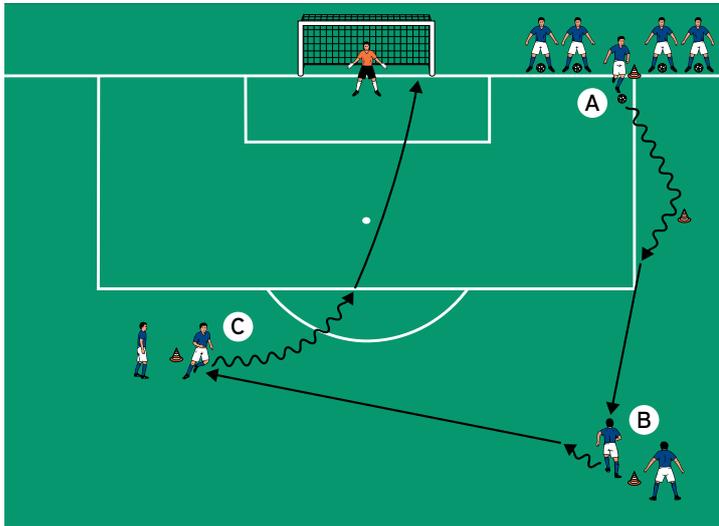


THEMA: SPASSORIENTIERTES TECHNIKTRAINING



HAUPTTEIL 1:

DRIBBEL-RUNDLAUF I

ORGANISATION

- ▶ Vor einem Tor einen Hütchenparcours errichten
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A dribbelt ins Feld und kappt kurz vor dem Hütchen nach innen ab.
- ▶ Anschließend passt er zu B, der mit einer Kappbewegung in die Bewegung mitnimmt und auf C weiterleitet.
- ▶ C kontrolliert das Zuspiel und schießt nach einem Tempodribbling von der Strafraumgrenze auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Nach der Aktion rücken alle Spieler eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ C baut eine Finte ins Dribbling ein.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ A muss kurz vor dem Hütchen mit einem Kontakt in die andere Richtung mitnehmen.
- ▶ B nimmt ebenfalls sofort in die neue Bewegungsrichtung mit.
- ▶ Nach den Kappbewegungen sollen die Ballbesitzer das Tempo jeweils forcieren.
- ▶ Auf präzise Zuspiele achten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!