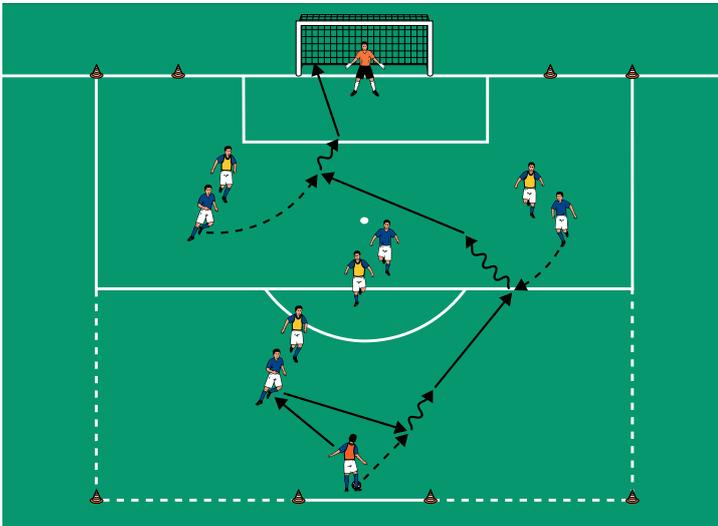


THEMA: SPASSORIENTIERTES TECHNIKTRAINING



SCHLUSSTEIL:

3-ZIELE-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 1 Tor und 3 Hütchenlinien errichten
- ▶ 1 Anspieler und 1 Torhüter bestimmen
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht

ABLAUF

- ▶ Der Anspieler passt zum ersten Angreifer und startet so die Aktion.
- ▶ Die Angreifer versuchen, auf das Tor mit Torhüter abzuschließen oder über eine der beiden Hütchenlinien zu dribbeln.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so müssen sie zum Anspieler passen, um das Angriffsrecht zu tauschen.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer gibt per Zuruf die Mannschaft bekannt, die zuerst das Angriffsrecht erhält.
- ▶ Treffer auf das Tor mit Torhüter zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ohne Ecken und Einwürfe spielen.
- ▶ Den Anspieler nach jedem Durchgang wechseln.