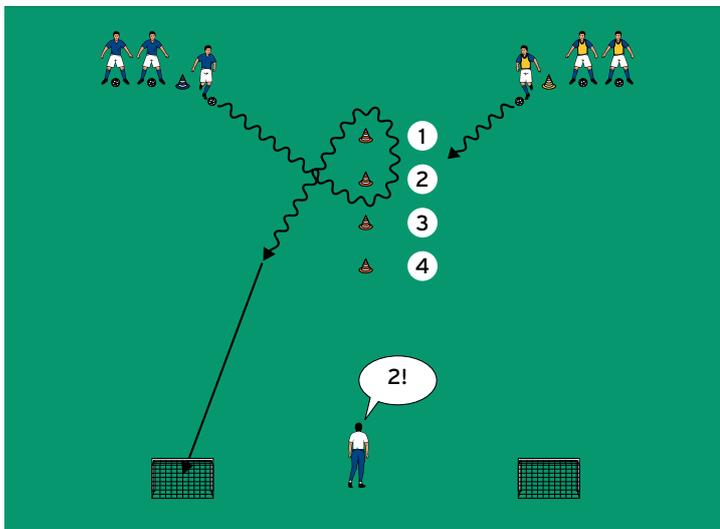


## THEMA: DAS DRIBBLING SPIELEND LERNEN



### AUFWÄRMEN 2:

#### SLALOM-WETTKAMPF

##### ORGANISATION

- ▶ 2 Starthütchen nebeneinander aufstellen und etwa 20 Meter vor jedem Starthütchen ein Minitor errichten
- ▶ Mittig vor den Starthütchen mit 4 Hütchen einen Slalomparcours markieren und die Hütchen von 1 bis 4 nummerieren
- ▶ 2 Teams einteilen und die Teams mit Bällen an den Starthütchen verteilen

##### ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er ein Hütchen aufruft.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler umdribbeln das aufgerufene sowie das Hütchen der Zahl davor und schließen auf das Minitor ab.
- ▶ Der Spieler, der zuerst trifft, erhält einen Punkt für sein Team.
- ▶ Welches Team gewinnt zuerst 10 Punkte?

##### VARIATIONEN

- ▶ Hinter dem aufgerufenen Hütchen in den Slalom dribbeln.
- ▶ Nur mit rechts oder links dribbeln.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ruft der Trainer das erste Hütchen auf, umdribbeln die Spieler nur das erste Hütchen.
- ▶ Beim Dribbling in freie Räume orientieren, dem anderen Spieler ausweichen und Zusammenstöße vermeiden.
- ▶ Die Distanzen der Hütchen im Slalom vergrößern und so das Dribbling erleichtern.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer jeweils laut mitzählen.