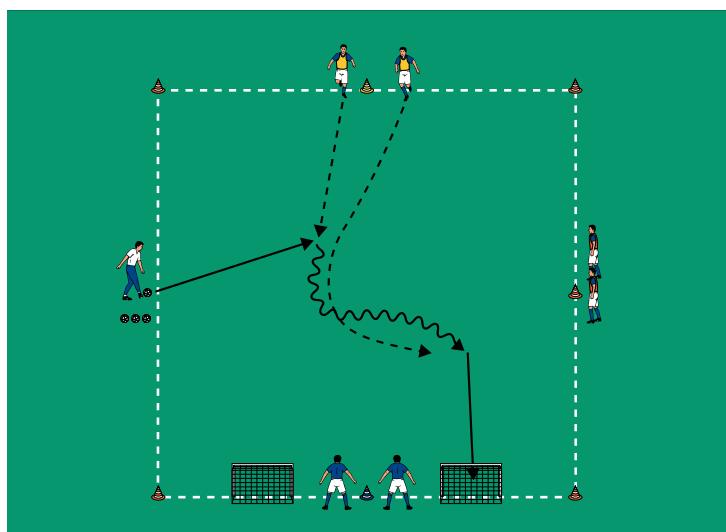


THEMA: DAS DRIBBLING SPIELEND LERNEN



HAUPTTEIL 1:

DRIBBEL-VARIANTEN-ZWEIKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie 2 Minitore nebeneinander aufstellen
- ▶ Mittig auf beiden Grundlinien sowie auf einer Seitenlinie ein Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler paarweise an den Starthütchen verteilen und als Trainer mit Bällen auf einer Seitenlinie postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er einen Spieler jedes Paares nacheinander anschlägt.
- ▶ Der angespielte Spieler versucht gegen den Partner bei einem Minitor einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Bei Ballgewinn greift der andere Spieler ebenfalls auf die Minitore an.
- ▶ Nach jedem Durchgang zu einem anderen Starthütchen wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Sobald ein Ball verspielt ist, spielt der Trainer einen zweiten Ball ein.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer agieren hier variabel im Dribbling gegen einen Gegner im Rücken, einen seitlichen Gegner und einen frontalen Gegner.
- ▶ Jedes 1 gegen 1 so lange laufen lassen bis ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt ist.