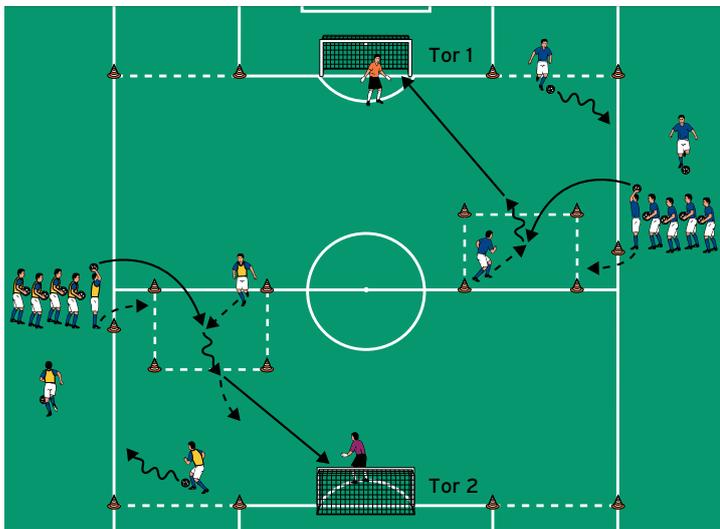


## THEMA: TRAINING DES ZUSAMMENSPIELS



### SCHLUSSTEIL:

## TORSCHUSSWETTKAMPF NACH EINWURF

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Mittelzone entfernen
- ▶ In jeder Spielfeldhälfte je 1 Viereck und an den Seitenlinien je 1 Starthütchen markieren (siehe Abbildung)
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Je 1 Spieler im Viereck postieren
- ▶ Die übrigen Spieler mit Ball auf die Starthütchen verteilen

### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando werfen die ersten Spieler an der Außenlinie zum Mitspieler im Viereck ein.
- ▶ Dieser kontrolliert den Ball und schießt mit dem zweiten Kontakt auf das Tor ab.
- ▶ Die Einwerfer rücken ins Viereck.
- ▶ Jeder Treffer zählt für die Mannschaftswertung. Welches Team hat zuerst 10 Treffer erzielt?

### VARIATIONEN

- ▶ Je 1 Verteidiger bestimmen und im gegnerischen Viereck platzieren. Der Angreifer im Viereck kann den Einwurf zum 2 gegen 1 zurückprallen lassen. Der Einwerfer wird nach der Aktion Angreifer, der Angreifer rückt als Verteidiger ins gegnerische Viereck und der Verteidiger stellt sich mit Ball bei den Einwerfern an.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In den Fuß des entgegenstartenden Mitspielers werfen.
- ▶ Risikobereit beidfüßige Torabschlüsse auch aus spitzem Winkel suchen.
- ▶ Auf eine regelkonforme Ausführung der Einwürfe achten.
- ▶ Einwürfe werden im Spiel häufig von den Außenverteidigern ausgeführt, die so ebenfalls zum Spielaufbau beitragen.
- ▶ Ein motivierender Abschluss steht im Mittelpunkt!