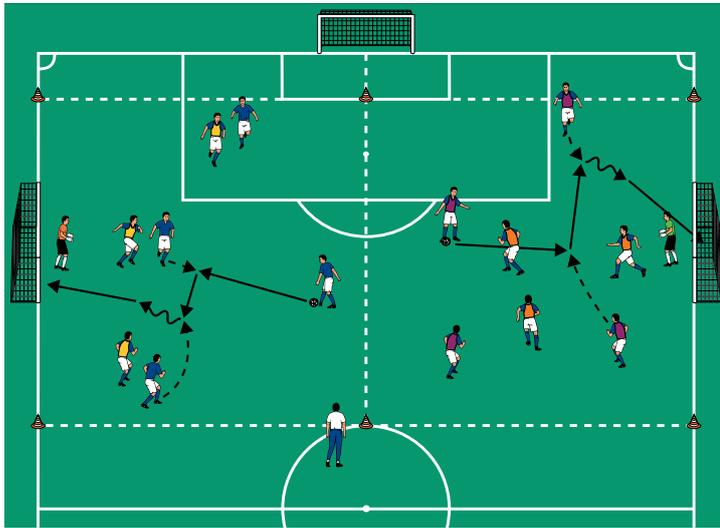


THEMA: KRAFT, SCHNELLIGKEIT UND ANGRIFFSVERHALTEN



HAUPTTEIL 2:

4-GEGEN-3-ANGRIFFS-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Aneinandergrenzend zwei 35 x 30 Meter große Felder errichten
- ▶ Auf jeweils einer Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Die gegenüberliegende Grundlinie als Dribbellinie markieren
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Jedes Team stellt 4 Angreifer und 3 Verteidiger

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 3 mit Torhütern in beiden Feldern.
- ▶ Die Angreifer versuchen, auf das Tor mit Torhüter zu treffen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie über die Dribbellinie.

VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Die Angreifer des einen Feldes spielen mit den Verteidigern des anderen Feldes zusammen und umgekehrt. Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?
- ▶ Die Angreifer dürfen nur mit maximal 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer sollen die Breite und Tiefe des Feldes besetzen und so Räume für einen zielstrebigem Torabschluss schaffen.
- ▶ Wettkampfnah mit Abseits spielen!
- ▶ Auf eine ausreichende Pausengestaltung achten. Pausen gegebenenfalls für Korrekturen nutzen.