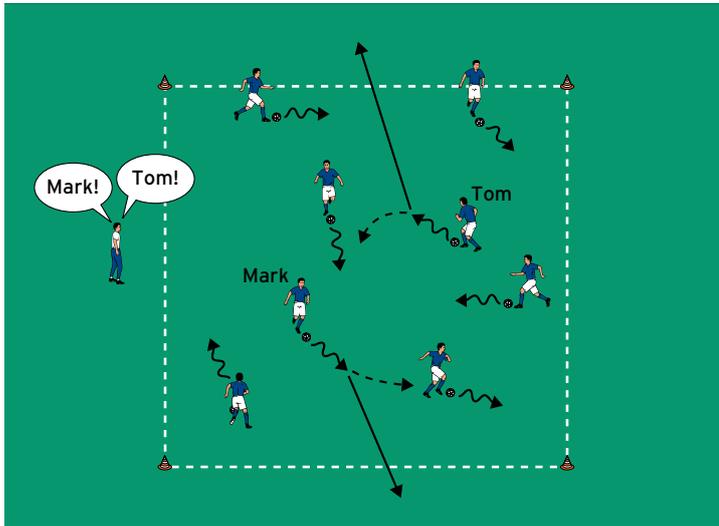


THEMA: NEUE SPIELER SCHNELL INTEGRIEREN



AUFWÄRMEN 2:

BALLJAGD

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 1 Ball pro Spieler

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln im Feld. Der Trainer ruft zwei Namen. Die aufgerufenen Spieler passen ihre Bälle aus dem Feld und werden Balljäger. Sie versuchen, die Bälle der anderen Spieler zu erobern und aus dem Feld zu spielen.
- ▶ Spieler ohne Ball bleiben bis zum nächsten Durchgang im Feld stehen.

VARIATIONEN

- ▶ Aus dem Feld gespielte Bälle zurückholen.
- ▶ Drei oder mehr Namen aufrufen.
- ▶ Bei jedem Durchgang den Dribbelfuß wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Übung schult das 1 gegen 1.
- ▶ Durch das Aufrufen der Namen lernen die Spieler ihre Mitspieler kennen.
- ▶ Der Trainer steuert die Intensität durch die Anzahl der Balljäger.