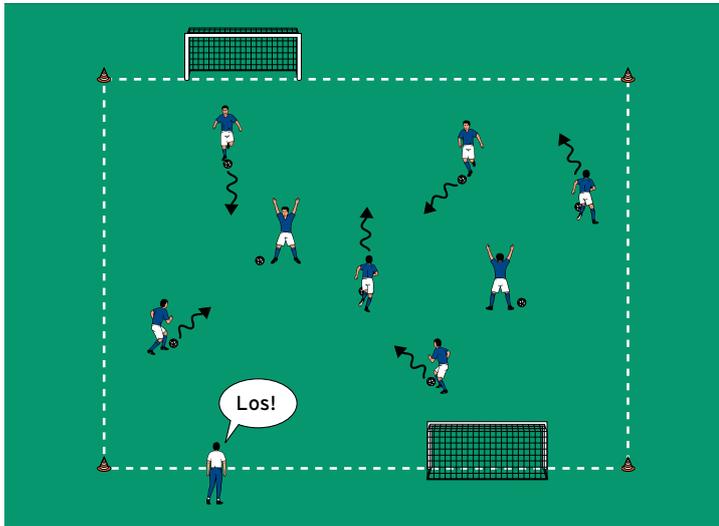


THEMA: SPANNENDE BEWEGUNGSAUFGABEN STELLEN



SPIEL 3:

MUSCHELN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Möwen suchen am Strand nach Muscheln.
- ▶ Die Kinder dribbeln durch das Feld.
- ▶ Auf ein Trainerkommando führen sie zwei Hampelmannbewegungen aus und dribbeln dann weiter.
- ▶ Auf ein weiteres Trainerkommando dribbeln und schießen sie auf die Tore.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer trifft zuerst in ein Tor?
- ▶ Weitere Aufgaben auf Kommando stellen, z. B. Kriechen, Drehen, Hüpfen, Rückwärts dribbeln.
- ▶ Die Tore mit Torhütern besetzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Eine enge Ballführung wird geschult.
- ▶ Zusatzaufgaben machen das Dribbeln spannend.
- ▶ Kleine Wettbewerbe erhöhen das Tempo.