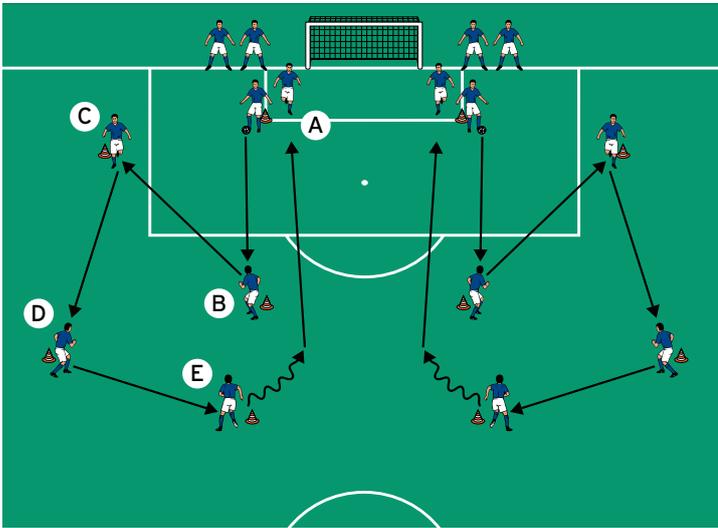


THEMA: HOHE ANSPIELE IN DIE SPITZE



HAUPTTEIL 1:

AUFBAU-RUNDLAUF

ORGANISATION

- ▶ Nebeneinander 2 Passparcours errichten
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen
- ▶ Die jeweils ersten Spieler bei A haben je 1 Ball

ABLAUF

- ▶ A passt zu B, der auf C prallen lässt.
- ▶ Anschließend passt C auf D weiter, der abschließend zu E spielt.
- ▶ E kontrolliert zum Abschluss das Zuspiel und spielt einen Flugball zurück zum jeweils nächsten Spieler bei A usw.
- ▶ Nach jedem Abspiel rücken alle Spieler eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler können die Passfolge frei wählen. Dabei muss jedoch jeder Spieler der Gruppe einmal angespielt werden. Außerdem muss das letzte Zuspiel zu E erfolgen.
- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Passfolge simuliert einen möglichen Spiel- aufbau.
- ▶ Als Trainer bei Positionsspielen stets darauf achten, dass die Aktionen mit dem nötigen Tempo und der entsprechenden Präzision durchgespielt werden.
- ▶ Nach einigen Durchgängen die Seiten tauschen.