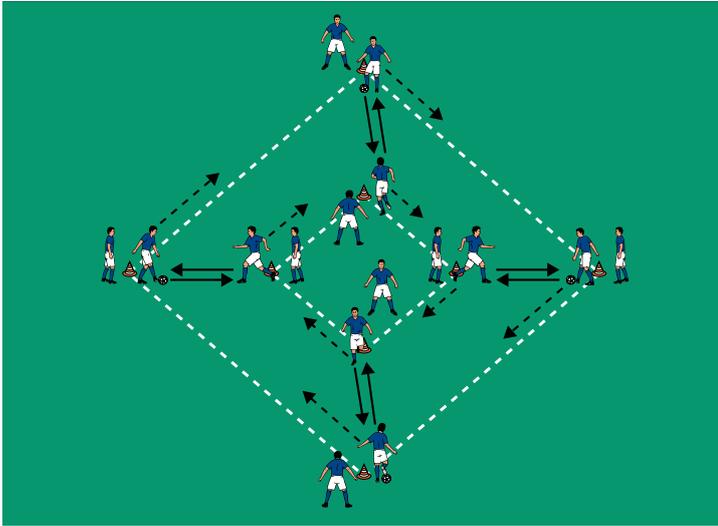


## THEMA: KLEINE ANGRIFFSSPIELE



### AUFWÄRMEN 1:

#### DOPPELTE PASS-RAUTE

##### ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen eine etwa 20 Meter große Raute und darin mit 4 weiteren Hütchen eine kleine Raute von etwa 10 Metern markieren
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen, wobei die jeweils ersten Spieler an den Hütchen der großen Raute Bälle haben

##### ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen gerade zum ersten Spieler am Hütchen der kleinen Raute und laufen im Uhrzeigersinn zum nächsten Hütchen der großen Raute.
- ▶ Die Passempfänger nehmen an, passen gerade zum nächsten Spieler an der großen Raute und laufen im Uhrzeigersinn zum nächsten Hütchen der kleinen Raute.

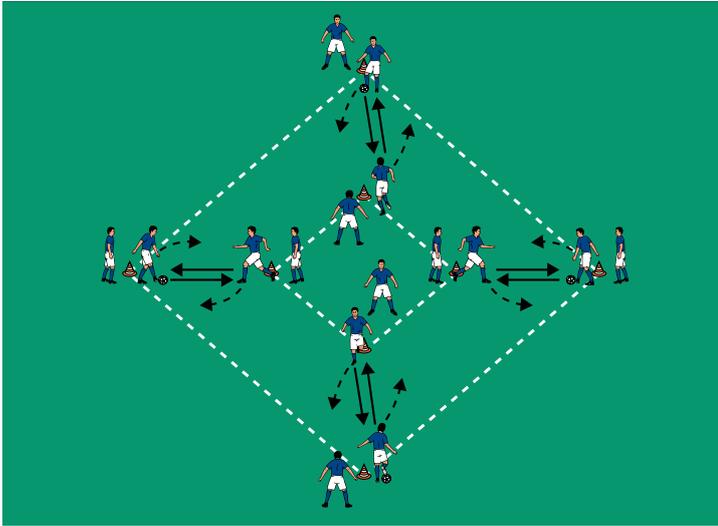
##### VARIATIONEN

- ▶ In der großen Raute im Uhrzeigersinn und in der kleinen Raute gegen den Uhrzeigersinn laufen.
- ▶ Mit zwei Kontakten spielen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Aktiver erster Kontakt und in Spielrichtung vorlegen.
- ▶ Auf das richtige Passtempo achten.

## THEMA: KLEINE ANGRIFFSSPIELE



### AUFWÄRMEN 2:

## PASS-RAUTEN-TURNIER

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

### ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler mit Ball passen gerade zum ersten Spieler am Hütchen der kleinen Raute und laufen dem Ball nach.
- ▶ Die Passempfänger nehmen den Ball an, passen gerade zum nächsten Spieler an der großen Raute und laufen dem Ball nach.
- ▶ Es gewinnt die Gruppe, die zuerst 3 komplette Durchgänge absolviert hat.
- ▶ Anschließend wechseln die Spieler der kleinen Raute im Uhrzeigersinn zum nächsten Hütchen.

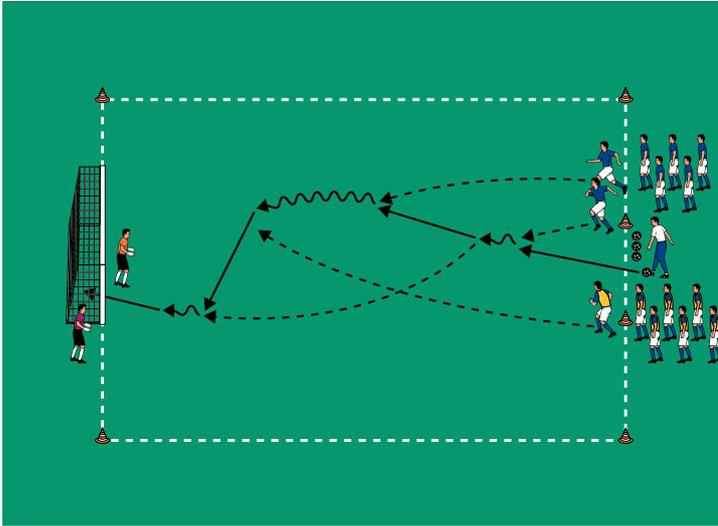
### VARIATIONEN

- ▶ Mit zwei Kontakten spielen.
- ▶ Direkt spielen.
- ▶ Hütchentore zwischen den Hütchen der großen und der kleinen Raute aufstellen, die die Spieler jeweils durchspielen müssen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Pass schnell zum anderen Hütchen laufen und direkt wieder aktionsbereit sein.
- ▶ Seitlich zum anderen Hütchen laufen und so das Spielgeschehen stets im Blick behalten.
- ▶ Die Spieler zählen die absolvierten Durchgänge in der Gruppe jeweils laut mit.

## THEMA: KLEINE ANGRIFFSSPIELE



### HAUPTTEIL 1:

## ANGRIFFS-TORSCHUSS

### ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 30 Meter großes Feld markieren und auf einer Grundlinie ein Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Auf der anderen Grundlinie 2 Starthütchen postieren
- ▶ 2 Teams bilden und jedes Team einem Starthütchen zuweisen
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen mittig zwischen den Teams

### ABLAUF

- ▶ Sobald der Trainer einen Ball einspielt, starten 2 Spieler eines Teams gegen einen Spieler des anderen Teams zum 2 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt, spielt der Trainer einen neuen Ball ein und 2 Spieler des bisherigen Unterzahl-Teams sowie ein Spieler des anderen Teams starten zum 3 gegen 3 ins Feld.
- ▶ Anschließend startet der Trainer einen neuen Durchgang.

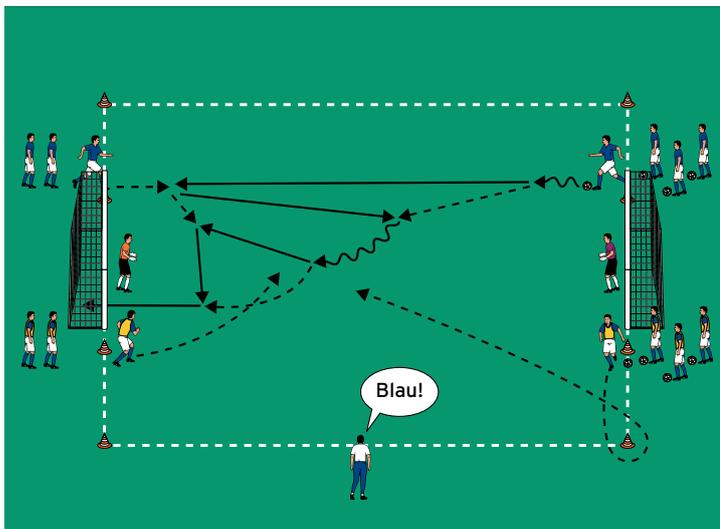
### VARIATIONEN

- ▶ Jeweils ein Spieler jedes Teams startet nacheinander zum 1 gegen 1, 2 gegen 2 und 3 gegen 3 ins Feld.
- ▶ Nach jedem 1 gegen 1 ruft der Trainer das Team auf, von dem ein Spieler ins Feld starten darf.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.
- ▶ Gehaltene Bälle spielen die Torhüter zum Trainer, der dann sofort einen neuen Ball einspielt.

## THEMA: KLEINE ANGRIFFSSPIELE



### HAUPTTEIL 2:

## ANGRIFFS-SPIEL

### ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 30 Meter großes Feld markieren und auf jeder Grundlinie ein Tor mit Torhüter errichten
- ▶ Auf jeder Seite neben jedem Tor jeweils ein Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden und jedes Team an jeweils einem Starthütchen neben jedem Tor postieren, wobei die Spieler neben einem Tor Bälle haben

### ABLAUF

- ▶ Sobald der Trainer ein Team aufruft, dribbelt der erste Spieler des aufgerufenen Teams ins Feld und die ersten Spieler von den Starthütchen gegenüber laufen zum 2 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Der erste Spieler des nicht aufgerufenen Teams vom anderen Starthütchen umläuft ein Eckhütchen und kommt dann zum 2 gegen 2 ins Feld.

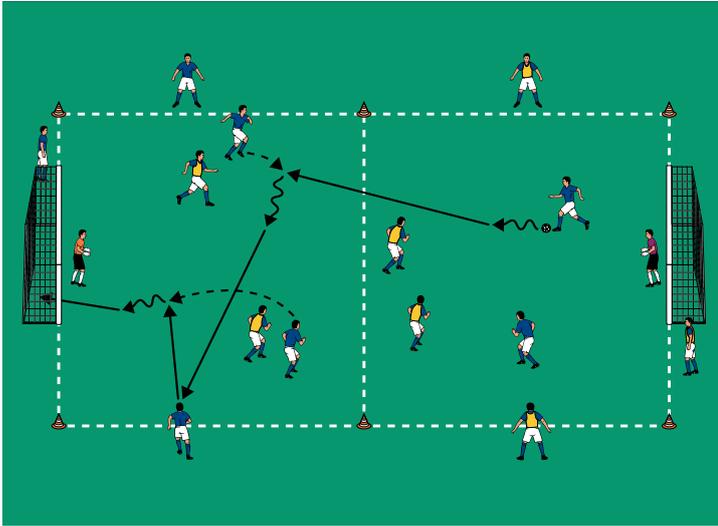
### VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer spielt ein.
- ▶ 2 Spieler umlaufen das Eckhütchen und rücken zum 3 gegen 2 nach.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeden Durchgang so lange laufen lassen bis ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren Ball einspielen.

## THEMA: KLEINE ANGRIFFSSPIELE



### SCHLUSSTEIL:

### DOPPEL-TEAM-SPIEL

#### ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 40 Meter großes Spielfeld mit Mittellinie markieren und auf jeder Grundlinie ein Tor aufstellen
- ▶ 4 Teams bilden

#### ABLAUF

- ▶ Jeweils 2 Teams agieren gemeinsam, wobei ein Team im Feld spielt und das andere Team einen Torhüter sowie 3 Anspieler auf den Linien der gegenüberlichen Hälfte stellt.
- ▶ Nach jeweils 5 Minuten Spielzeit wechseln die Teams Positionen und Aufgaben.

#### VARIATIONEN

- ▶ Die Teams, die zusammen spielen, immer wieder tauschen.
- ▶ Treffer sind nur nach einem Zusammenspiel mit einem Anspieler gültig.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler ins Spiel mit einbeziehen und so in Überzahl agieren.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.