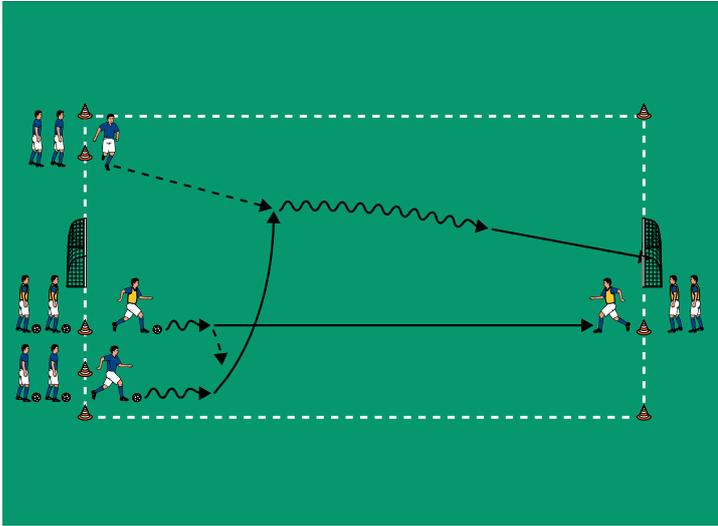


THEMA: IN ÜBERZAHL ERFOLGREICH SEIN



HAUPTTEIL 1:

ÜBER- UND GLEICHZAHL-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 15 x 30 Meter großes Spielfeld markieren und auf jeder Grundlinie ein Minitor errichten
- ▶ Auf einer Grundlinie 3 Starthütchen und auf der anderen Grundlinie 1 Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden und die Teams gemäß Abbildung an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler vom Starthütchen neben einem Minitor dribbelt ins Feld, passt zum Mitspieler gegenüber und wird Verteidiger.
- ▶ Sobald der Spieler gepasst hat, starten die ersten Spieler des anderen Teams zum 2 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Sobald ein Tor erzielt oder der Ball ausgespielt wurde, startet der Mitspieler des Verteidigers zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben im Team, nach mehreren Durchgängen Positionen und Aufgaben der Teams wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Wird der Ball verspielt, verlässt ein Angreifer das Feld und das andere Team greift im 2 gegen 1 an.
- ▶ Wird der Ball im 2 gegen 2 verspielt, spielt der Trainer einen weiteren Ball ein.
- ▶ Der Mitspieler des Verteidigers startet nach 10 Sekunden Spielzeit zum 2 gegen 2 ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Um die Angreifer stellen zu können, als Verteidiger zunächst weiter ins Feld dribbeln und erst dann passen.
- ▶ Die Angreifer dürfen erst nach dem Pass des Verteidigers zum Überzahlspiel 2 gegen 1 ins Feld starten.
- ▶ Das Team, das mit Ball ins Feld kommt, greift immer auf das gegenüberliegende Minitor an.
- ▶ Im Überzahlspiel zielstrebig mit wenigen Kontakten zum Torabschluss kommen.