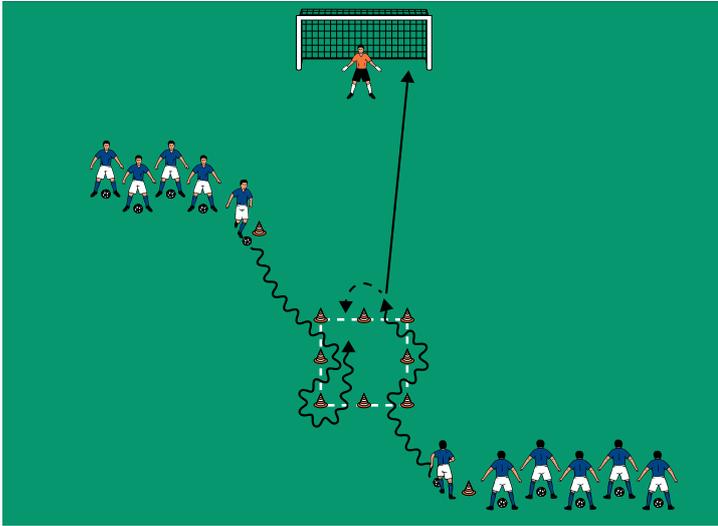


## THEMA: IM DRIBBLING VARIABEL SEIN



### HAUPTTEIL 2:

## VIERECK-SLALOM UND ZWEIKAMPF

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

### ABLAUF

- ▶ Der Spieler vom hinteren Starthütchen umdribbelt die Hütchen vor dem Starthütchen, schießt und wird Verteidiger.
- ▶ Der Spieler vom vorderen Starthütchen startet gleichzeitig, umdribbelt die Hütchen vor seinem Starthütchen und versucht als Angreifer im 1 gegen 1 zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

### VARIATIONEN

- ▶ Der Verteidiger darf nur auf der tornahen Linie des Feldes verteidigen.
- ▶ Der Verteidiger darf nur innerhalb des Feldes verteidigen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Verteidiger soll zunächst gezielt abschließen und erst dann auf die Abwehraufgabe umschalten.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, greift er ebenfalls auf das Tor an.
- ▶ Erzielt der Angreifer keinen Treffer, wechselt er mit dem Torhüter Position und Aufgabe.