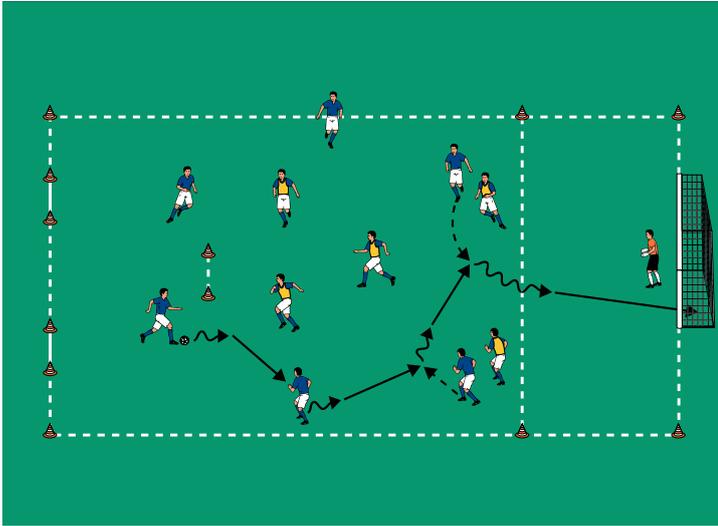


THEMA: IM DRIBBLING VARIABEL SEIN



SCHLUSSTEIL:

DRIBBEL-TREFFER

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 40 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor aufstellen und 10 Meter davor eine Dribbellinie markieren
- ▶ Auf der anderen Grundlinie zwei etwa 2 Meter breite Hütchentore und 10 Meter davor ein weiteres 2 Meter breites Hütchentor errichten
- ▶ 2 Teams bilden

ABLAUF

- ▶ Spiel im 6 gegen 6.
- ▶ Ein Team stellt einen Torhüter, verteidigt das Tor und greift auf die Hütchentore an.
- ▶ Das andere Team verteidigt die Hütchentore und greift auf das Tor an, muss vor einem Treffer aber die Dribbellinie überdribbeln.
- ▶ Nach jeweils 5 Minuten Spielzeit die Positionen und Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Teams wechseln nach einem Treffer die Spielrichtung.
- ▶ Mit maximal 3 Ballkontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Hütchentore sind Dribbeltore und müssen von den Spielern durchdribbelt werden.
- ▶ Als Trainer jeden erzielten Treffer mitzählen: Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?