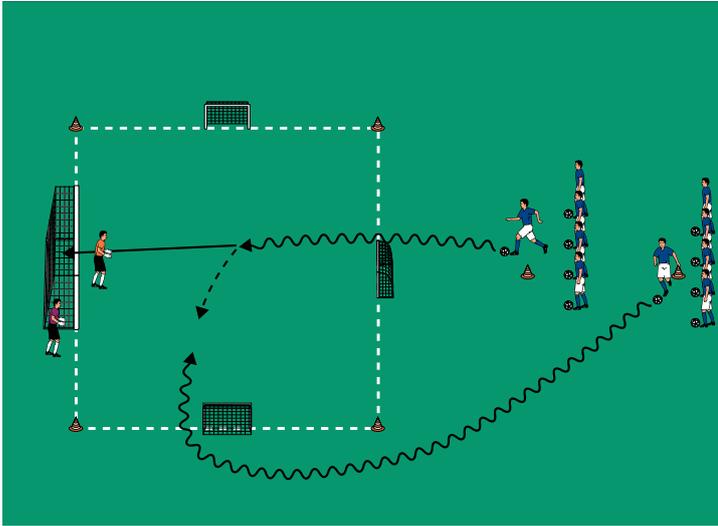


THEMA: DRIBBELN UNTER GEGNERDRUCK



HAUPTTEIL 1:

GEGNER-DRIBBLING I

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf einer Seitenlinie ein Tor mit Torhüter und auf den anderen Seitenlinien jeweils ein Minitor errichten
- ▶ Hinter dem hinteren Minitor 2 Starthütchen 10 Meter hintereinander aufstellen
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler an den Starthütchen starten gleichzeitig.
- ▶ Der Spieler vom vorderen Starthütchen dribbelt ins Feld, schießt und wird Verteidiger.
- ▶ Der Spieler vom hinteren Starthütchen umdribbelt ein Minitor und greift im 1 gegen 1 auf die beiden anderen Minitore an.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Der Angreifer greift auf alle Minitore an.
- ▶ Der Angreifer greift auf das große Tor an und der Verteidiger kontert auf die Minitore.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes 1 gegen 1 so lange laufen lassen bis ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt ist.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.