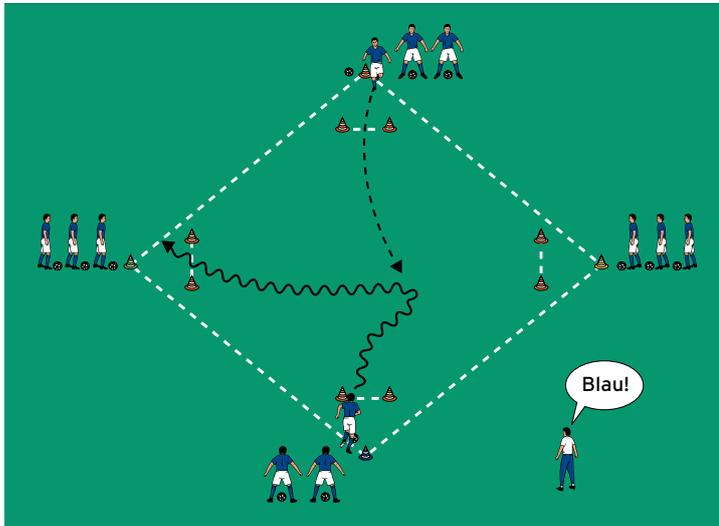


THEMA: FINTEN GESCHICKT EINSETZEN



AUFWÄRMEN 2:

FINTEN-TORE

ORGANISATION

- ▶ 4 verschiedenfarbige Starthütchen in einer etwa 20 Meter großen Raute aufstellen
- ▶ 2 Meter vor jedem Starthütchen ein 2 Meter breites Hütchentor errichten
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Sobald der Trainer eine Hütchenfarbe aufruft, dribbelt der erste Spieler vom aufgerufenen Starthütchen ins Feld und versucht ein anderes Hütchentor zu durchdribbeln.
- ▶ Der erste Spieler vom Starthütchen gegenüber, läuft als Fänger ins Feld und versucht den Dribbler vor Durchdribbeln eines Hütchentores abzuschlagen.

VARIATIONEN

- ▶ Der Spieler trägt den Ball in der Hand und versucht ein Hütchentor zu durchlaufen.
- ▶ Der Fänger ist Verteidiger, versucht den Ball zu erobern und auf ein anderes Hütchentor zu kontern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler und Fänger müssen immer erst das Hütchentor vor dem Starthütchen durchdribbeln/durchlaufen.
- ▶ Als Dribbler möglichst zentral zwischen den Hütchentoren agieren.
- ▶ Dribbeln die Spieler außerhalb der Hütchentore, den Durchgang abbrechen.
- ▶ Nach jedem Durchgang stellen sich die Spieler wieder an ihrem Starthütchen an.