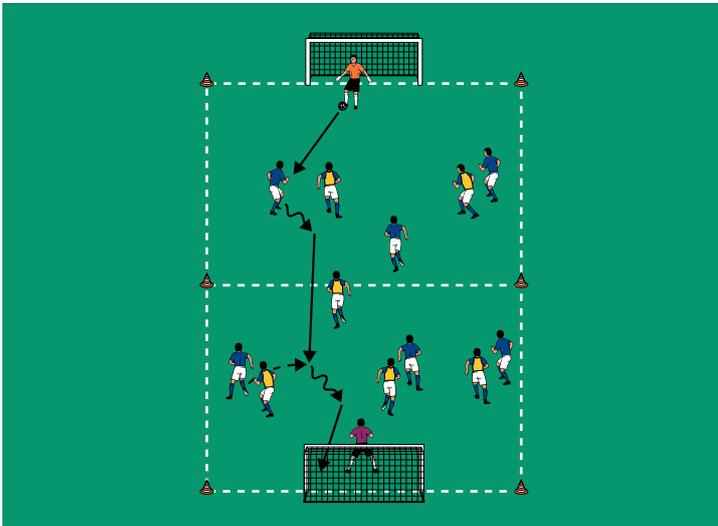


THEMA: ZWEIKÄMPFE GEWINNEN UND SOFORT UMSCHALTEN



SCHLUSSTEIL:

LINIEN-START

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Ohne Einwürfe und Ecken spielen: Die Torhüter eröffnen jeweils die Aktionen mit einem Zuspiel zu einem Mitspieler.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen aus der eigenen Hälfte ungestört zu einem Mitspieler in der gegnerischen Hälfte passen.
- ▶ Mit dem Zuspiel sofort wieder freies Spiel im 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie sofort auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 5 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Konter Tore zählen doppelt.
- ▶ Freie Spielphasen einbauen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Abschlusspiel ist eine Erweiterung des Hauptteils.
- ▶ Die Aktionen starten jeweils nach einem Zuspiel in die Zone vor dem Tor.
- ▶ Die Verteidiger verteidigen entschlossen und versuchen, nach einem Ballgewinn blitzschnell umzuschalten.
- ▶ Hierzu sollten sie versuchen, möglichst bereits mit dem ersten Pass in die Tiefe zu spielen.