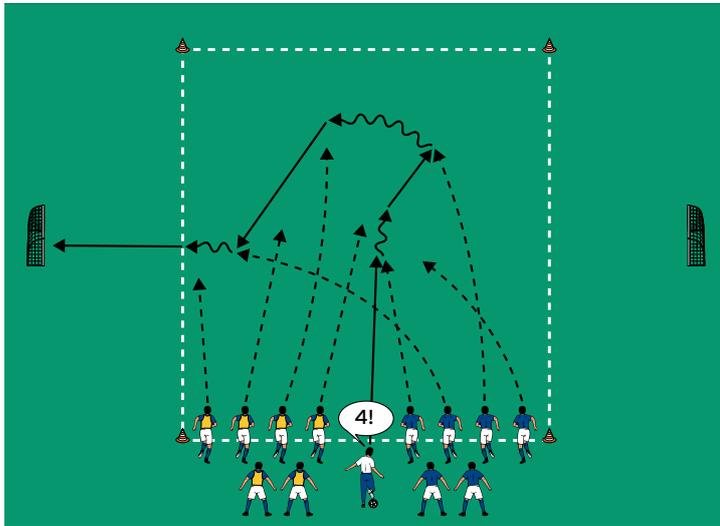


## THEMA: FREIE RÄUME UND PASSWEGE NUTZEN



### SCHLUSSTEIL:

### TEAM-EINLAUF-SPIEL

#### ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 40 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Mittig auf beiden Grundlinien jeweils ein Minitor errichten
- ▶ 2 Teams bilden und nebeneinander außerhalb des Feldes postieren
- ▶ Als Trainer mit Bällen mittig zwischen den Teams stehen

#### ABLAUF

- ▶ Sobald der Trainer eine Zahl 2 bis 6 aufruft, läuft die entsprechende Anzahl an Spielern jedes Teams zum Spiel 2 gegen 2 bis 6 gegen 6 ins Feld.
- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt, stellen sich die Spieler beim eigenen Team wieder an und der Trainer spielt den nächsten Ball ein.
- ▶ Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

#### VARIATIONEN

- ▶ Ruft der Trainer ein Team auf, agiert dieses Team in Überzahl 3 gegen 2.
- ▶ Ruft der Trainer ein Team auf, agiert dieses Team in Überzahl 4 gegen 3.
- ▶ Ruft der Trainer ein Team und eine Zahl auf, agiert das andere Team mit einem Spieler weniger.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Anstatt der Minitore lassen sich auch normale Tore mit Torhüter nutzen.
- ▶ Auf einen gewissen Spielfluß achten: Wird der Ball zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren Ball einspielen.
- ▶ Nach jedem Durchgang das Spielfeld sofort verlassen, so dass die nächsten Spieler direkt starten können.