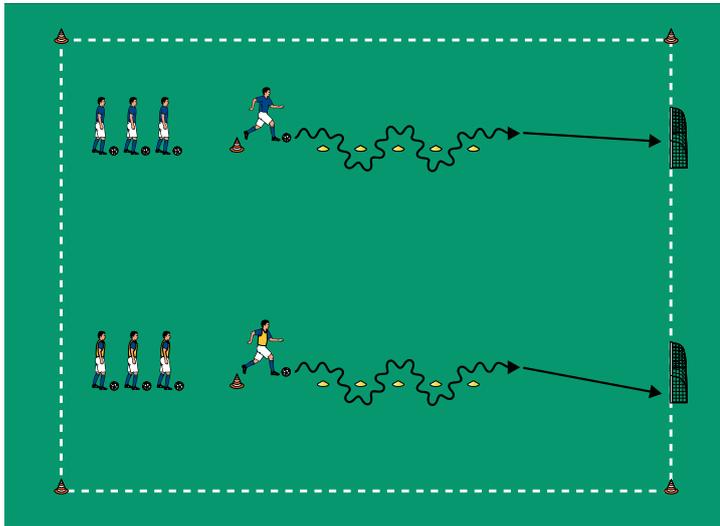


## THEMA: MIT MUT INS DRIBBLING



### AUFWÄRMEN 2:

#### DRIBBEL-PARCOURS

##### ORGANISATION

- ▶ Mit Hütchen 2 Parcours aufbauen
- ▶ Vor jedem im Abstand von 8 Metern ein Minitor aufstellen
- ▶ Die Spieler auf die Parcours aufteilen

##### ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln durch den Parcours.
- ▶ Anschließend schießen sie auf das Minitor.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Anordnung der Hütchen verändern
- ▶ Dribbelvorgaben machen
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Hütchen nicht berührt werden.
- ▶ Beim Dribbling gilt: Genauigkeit vor Schnelligkeit