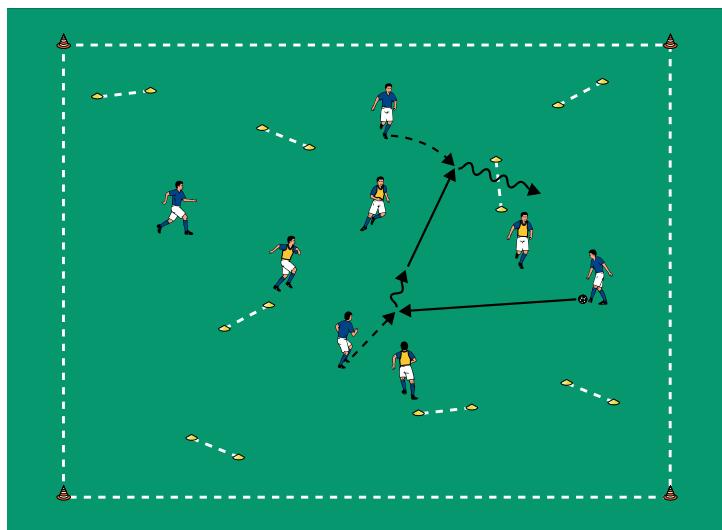


## THEMA: MIT MUT INS DRIBBLING



### HAUPTTEIL 2:

### ZENTRALE DRIBBELTORE

#### ORGANISATION

- ▶ In einem Feld mehrere Hütchentore aufstellen (Breite: Ein Meter)
- ▶ 2 Teams einteilen

#### ABLAUF

- ▶ Spiel im 4 gegen 4.
- ▶ Ein Team trifft, wenn es eines der Hütchentore durchdribbelt.

#### VARIATIONEN

- ▶ Für einen Treffer müssen 2 Hütchentore hintereinander durchdribbelt werden.
- ▶ Die Hütchentore vergrößern

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Es darf kein Hütchentor zweimal in Folge durchdribbelt werden.
- ▶ Je mehr Hütchentore, desto einfacher ist es für eine Mannschaft, einen Treffer zu erzielen