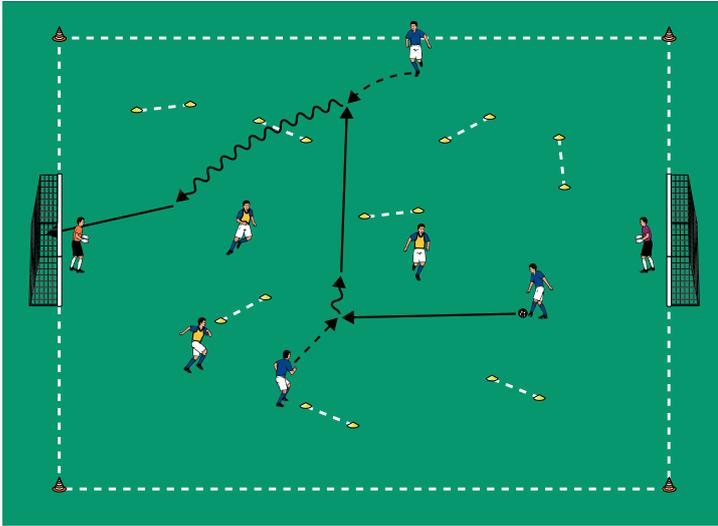


THEMA: MIT MUT INS DRIBBLING



SCHLUSSTEIL:

SPIEL MIT DRIBBELAUFTAKT

ORGANISATION

- ▶ Ein Feld mit 2 Toren aufbauen
- ▶ Mehrere Hütchentore (Breite: Ein Meter) im Feld aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ Spiel 3 gegen 3 + Torhüter
- ▶ Ein Spieler darf erst ein Tor erzielen, wenn er vorher eines der Hütchentore durchdribbelt hat.

VARIATIONEN

- ▶ 2 Hütchentore vor dem Torabschluss durchdribbeln.
- ▶ Die Hütchentore vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Freies Spiel

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Schwerpunkt der Einheit wird somit in das Abschlusspiel integriert.
- ▶ Mit dem ersten Kontakt aktiv in Spielrichtung vorlegen.