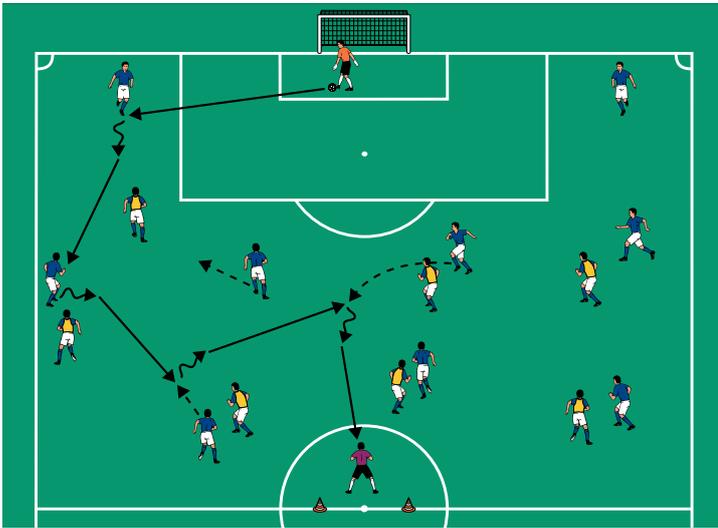


THEMA: AUCH UNTER GEGNERDRUCK SICHER VON HINTEN RAUS KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 2:

AUFBAU UNTER DRUCK

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 1 Tor und 1 Hütchenlinie markieren
- ▶ 2 Torhüter sowie 9 Angreifer und 7 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Spieler besetzen jeweils die vorgegebenen Positionen

ABLAUF

- ▶ Der Torhüter der Angreifer eröffnet das Spiel durch ein Zuspield auf einen Innenverteidiger neben dem Strafraum.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, das Spiel sicher im 9 gegen 7 hinten heraus aufzubauen und zum Torhüter an der gegenüberliegenden Hütchenlinie zu passen (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung).
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie sofort auf das Tor mit Torhüter.

VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer müssen innerhalb von 15 Sekunden zum gegenüber stehenden Torhüter gepasst haben.
- ▶ Erobern die Verteidiger innerhalb von 10 Sekunden den Ball, so zählt ein Kontertor doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Größe des Spielfeldes dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- ▶ Die Angreifer besetzen die bekannten Positionen: Sie müssen die bekannten Abläufe jetzt unter Gegnerdruck anwenden.
- ▶ Nach dem Zuspield des Torhüters sollen die Verteidiger trotz Unterzahl möglichst viel Druck auf den Ball erzeugen.