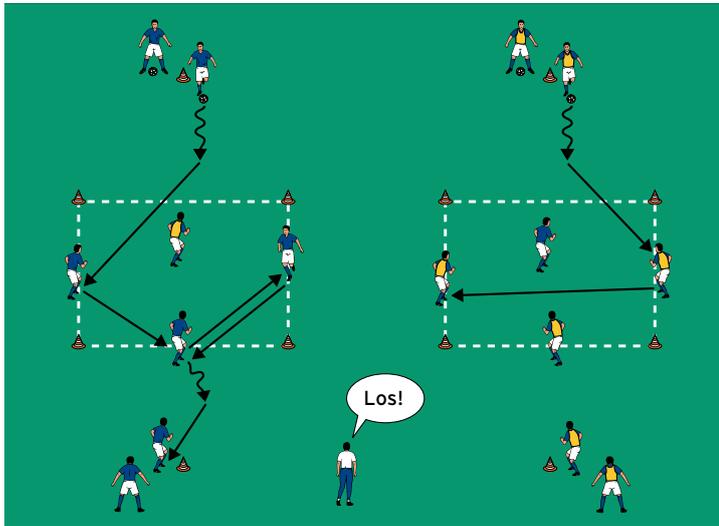


THEMA: DAS ÜBERANGANGSSPIEL VERBESSERN



AUFWÄRMEN 2:

4-GEGEN-1-DUELL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Pro Mannschaft 1 Störspieler benennen, der sich im gegnerischen Feld postiert

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbelt der Startspieler ins Feld und startet die 4-gegen-1-Situation.
- ▶ Die Spieler versuchen, 4 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen.
- ▶ Gelingt dies, so passen die Ballbesitzer zum Spieler an der unteren Feldlinie, der zum wartenden Spieler am Zielhütchen weiterleitet.
- ▶ Die Mannschaft, die zuerst den Pass zur anderen Seite spielt, erhält 1 Punkt.
- ▶ Anschließend rücken alle Spieler eine Position weiter, der Passempfänger vom Zielhütchen dribbelt als nächster Startspieler ins Feld usw.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Einen Staffeltwettbewerb durchführen: Welche Mannschaft steht zuerst wieder in ihrer Ausgangsstellung?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Startspieler darf den ersten Pass erst spielen, wenn er die Hütchenlinie erreicht hat.
- ▶ Der Passgeber des letzten Zuspiels rückt aus dem Feld.
- ▶ Die Störspieler nach jeweils 4 Aktionen wechseln.