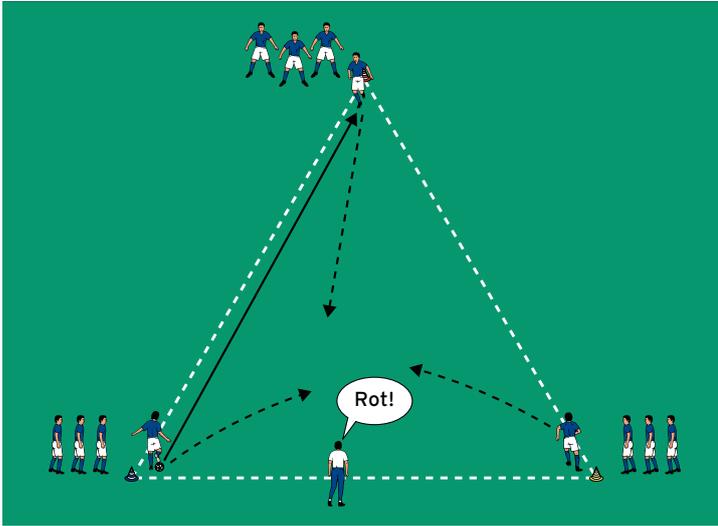


THEMA: DER ERSTE KONTAKT ENTSCHIEDET



AUFWÄRMEN 2:

BALLKONTROLL-FANG-DREIECK

ORGANISATION

- ▶ Mit 3 verschiedenfarbigen Hütchen ein 20 Meter großes Dreieck markieren
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen
- ▶ Der erste Spieler hat einen Ball

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler passen sich im oder gegen den Uhrzeigersinn zu.
- ▶ Der Trainer ruft die Farbe eines Hütchens.
- ▶ Daraufhin laufen die Spieler ins Dreieck und der Spieler vom aufgerufenen Hütchen versucht einen Spieler zu fangen.

VARIATIONEN

- ▶ Jeder Spieler fängt den jeweils rechten/linken Spieler.
- ▶ Der Spieler, der beim Kommando in Ballbesitz ist, dribbelt ins Dreieck.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit zwei Kontakten spielen: Mit dem ersten annehmen, mit dem zweiten passen.
- ▶ Lläuft ein Spieler aus dem Dreieck heraus, gilt er als gefangen.