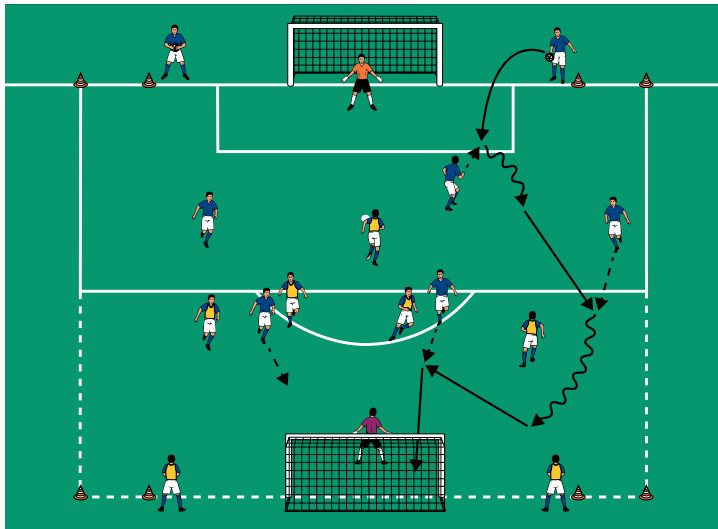


## THEMA: HOHE ZUSPIELE SCHNELL KONTROLLIEREN



### SCHLUSSTEIL:

### ZUSPIELER-SPIEL

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundbaufbau beibehalten
- ▶ Jeweils beidseitig neben den Toren 1 Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter sowie 2 Zuspieler, die sich mit je 2 Bällen an den Starthütchen aufstellen
- ▶ Alle übrigen Spieler im Feld postieren

#### ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Jeder Angriff wird durch einen Zuwurf von einem eigenen Zuspieler gestartet.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt wurde, einen neuen Zuwurf fordern.

#### VARIATIONEN

- ▶ Die Zuspieler jeweils an diagonal gegenüberliegenden Starthütchen postieren.
- ▶ Die Zuspieler jeweils am gegnerischen Tor postieren.
- ▶ Der Trainer ruft den Zuspieler auf, der ins Feld werfen soll.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass ein Zuspieler des jeweils berechtigten Teams den nächsten Angriff startet.
- ▶ Auf Blickkontakt vor den Zuwürfen achten und diesen aktiv entgegenstarten.
- ▶ Gelingt es einem Torhüter, einen Abschluss zu parieren, das Spiel sofort fortsetzen.
- ▶ Nachdem alle Bälle verspielt wurden, die Positionen und Aufgaben wechseln.