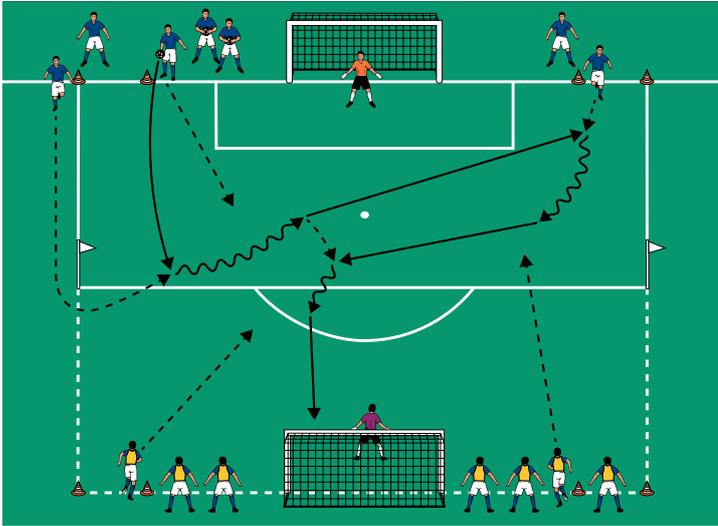


THEMA: HOHE ZUSPIELE SCHNELL KONTROLLIEREN



HAUPTTEIL 2:

ZUWURF UND SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Auf der anderen Seite neben jedem Tor ein weiteres Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden und die Spieler jedes Team an eine Grundlinie verteilen
- ▶ Die Spieler am inneren Starthütchen sind in Ballbesitz

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler von Blau läuft um die Stange ins Feld.
- ▶ Nachdem der Zuwerfer den Ball zugeworfen hat, läuft er ins Feld und die Ballempfänger passen zum Mitspieler am Starthütchen auf der anderen Seite.
- ▶ Gelb rückt mit zwei Verteidigern ins Feld.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist, dribbelt ein Spieler von Gelb zum 3 gegen 3 ein.

VARIATIONEN

- ▶ 3 Verteidiger rücken ins Feld.
- ▶ Weitere Spieler nacheinander bis zum 4 gegen 4 eindribbeln lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Durchgang wechselt das Angriffsrecht.
- ▶ Die Kontrolle des hohen Zuspiels beim Coaching besonders bewerten
- ▶ Die Verteidiger dürfen erst nach dem Querpass ins Feld rücken.