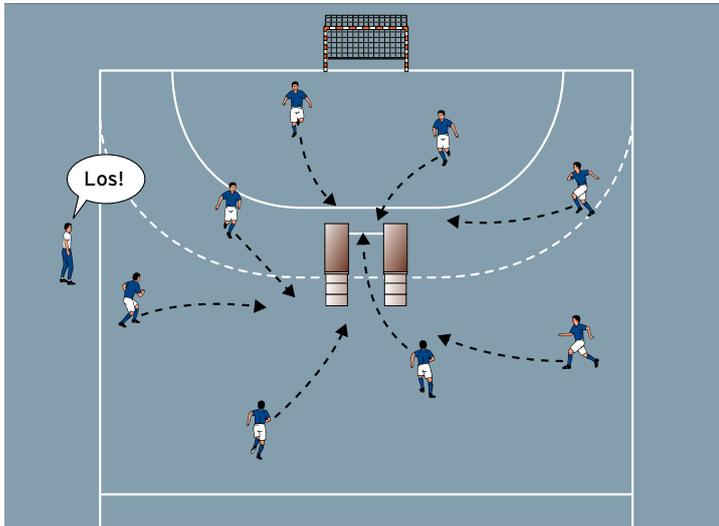


THEMA: GROSSE KÄSTEN, GROSSER SPASS



SPIEL 1:

WÜSTENABENTEUER

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Im Feld 2 Turnkästen mit den Längsseiten zueinander aufstellen (Abstand: 1 Meter)

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Abenteurer, die eine große Wüste durchqueren wollen und zunächst eine enge Schlucht passieren müssen.
- ▶ Die Kinder laufen frei im Feld.
- ▶ Auf ein Trainerkommando laufen die Kinder zwischen den Kästen durch.

VARIATIONEN

- ▶ Die Kinder hüpfen durch das Feld.
- ▶ Krabbelnd durch das Feld bewegen.
- ▶ Rückwärts zwischen den Kästen laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Laufgeschicklichkeit wird verbessert.
- ▶ Die Kinder müssen zusammenarbeiten, um die Engstelle zu durchqueren.
- ▶ Viele verschiedene Bewegungserfahrungen vermitteln.