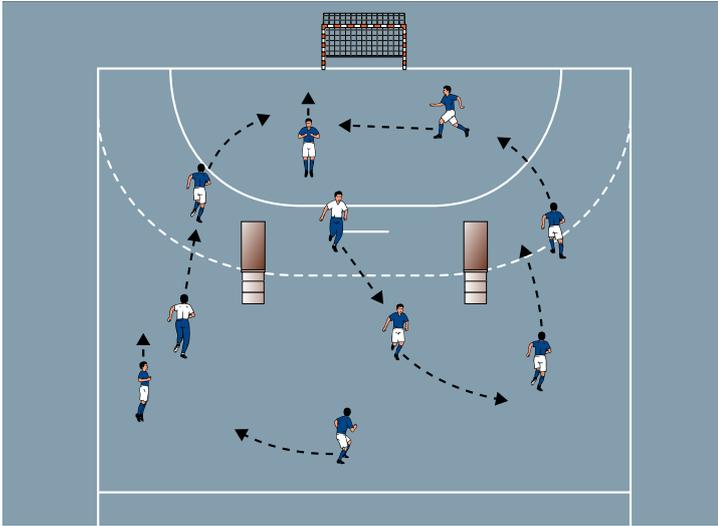


## THEMA: GROSSE KÄSTEN, GROSSER SPASS



### SPIEL 2:

## WÜSTENRÄUBER

### ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten
- ▶ Den Abstand der Turnkästen vergrößern

### ABLAUF

- ▶ Wüstenräuber wollen die Abenteurer fangen.
- ▶ Der Trainer und ein weiterer Erwachsener fangen die Kinder.
- ▶ Gefangene Kinder springen dreimal in die Höhe und laufen dann weiter.

### VARIATIONEN

- ▶ Kinder übernehmen die Rolle der Fänger.
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen.
- ▶ Die Gefangenen führen eine Rolle seitwärts aus.
- ▶ Die Mitspieler befreien die Gefangenen durch Abklatschen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Die Kästen dienen den Läufern als Deckung.
- ▶ Die Kinder müssen Mitspielern und Fängern ausweichen.