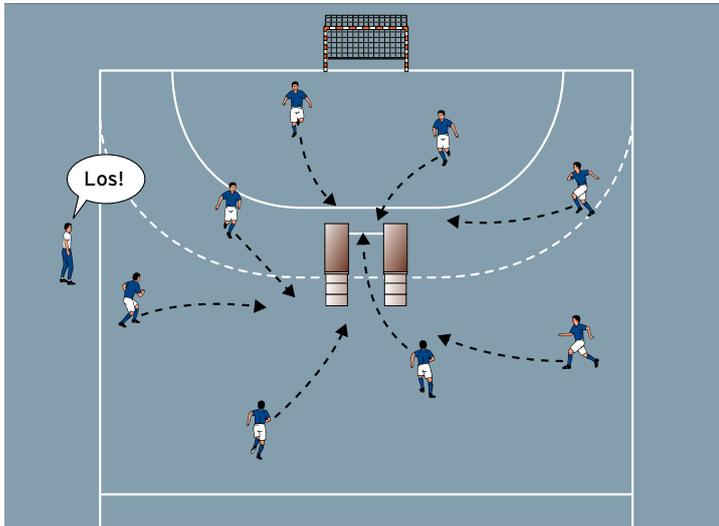


THEMA: GROSSE KÄSTEN, GROSSER SPASS



SPIEL 1:

WÜSTENABENTEUER

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Im Feld 2 Turnkästen mit den Längsseiten zueinander aufstellen (Abstand: 1 Meter)

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Abenteurer, die eine große Wüste durchqueren wollen und zunächst eine enge Schlucht passieren müssen.
- ▶ Die Kinder laufen frei im Feld.
- ▶ Auf ein Trainerkommando laufen die Kinder zwischen den Kästen durch.

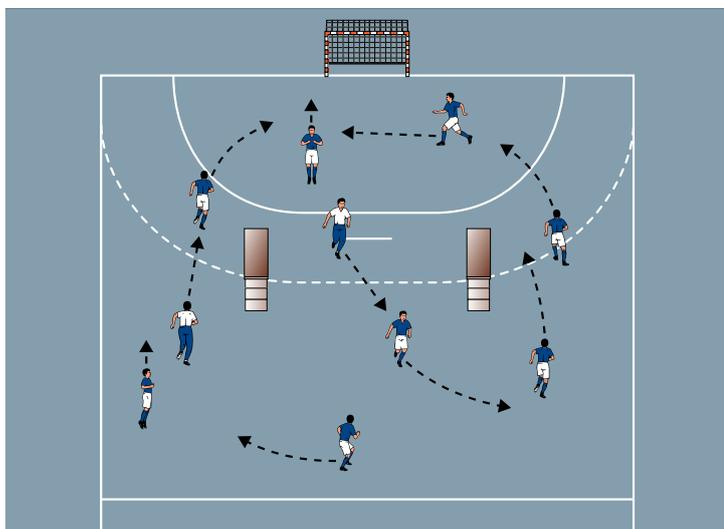
VARIATIONEN

- ▶ Die Kinder hüpfen durch das Feld.
- ▶ Krabbelnd durch das Feld bewegen.
- ▶ Rückwärts zwischen den Kästen laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Laufgeschicklichkeit wird verbessert.
- ▶ Die Kinder müssen zusammenarbeiten, um die Engstelle zu durchqueren.
- ▶ Viele verschiedene Bewegungserfahrungen vermitteln.

THEMA: GROSSE KÄSTEN, GROSSER SPASS



SPIEL 2:

WÜSTENRÄUBER

ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten
- ▶ Den Abstand der Turnkästen vergrößern

ABLAUF

- ▶ Wüstenräuber wollen die Abenteurer fangen.
- ▶ Der Trainer und ein weiterer Erwachsener fangen die Kinder.
- ▶ Gefangene Kinder springen dreimal in die Höhe und laufen dann weiter.

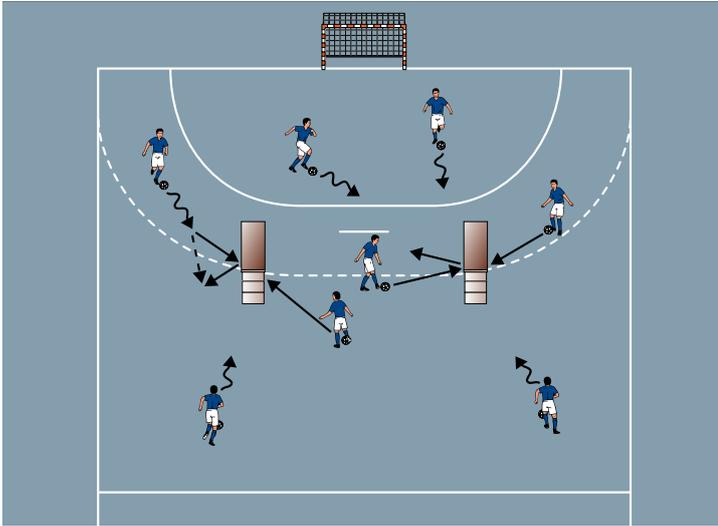
VARIATIONEN

- ▶ Kinder übernehmen die Rolle der Fänger.
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen.
- ▶ Die Gefangenen führen eine Rolle seitwärts aus.
- ▶ Die Mitspieler befreien die Gefangenen durch Abklatschen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Die Kästen dienen den Läufern als Deckung.
- ▶ Die Kinder müssen Mitspielern und Fängern ausweichen.

THEMA: GROSSE KÄSTEN, GROSSER SPASS



SPIEL 3:

KAMELE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Abenteurer fangen mit dem Lasso Kamele, um diese als Reittiere zu nutzen.
- ▶ Die Kinder dribbeln frei im Feld und schießen auf die Kästen.

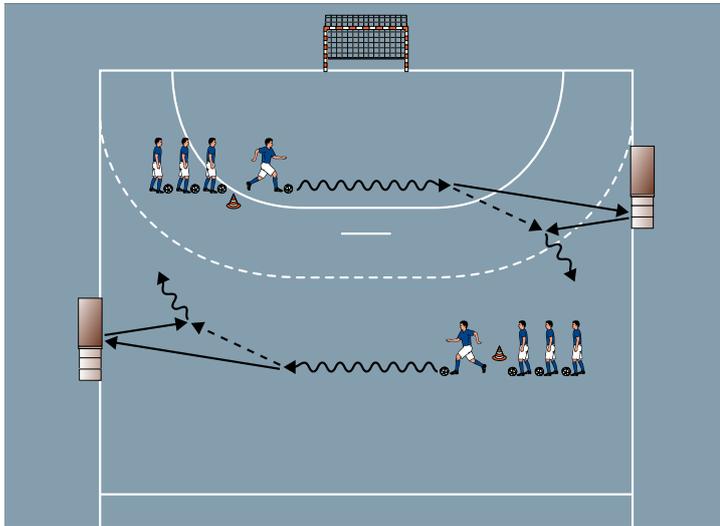
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt zuerst 6 Treffer?
- ▶ Abwechselnd mit links/rechts schießen.
- ▶ Vor den Turnkästen jeweils Hütchen platzieren und von dort aus dem Stand schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben das Dribbling.
- ▶ Zusätzlich wird der Torschuss geschult.
- ▶ Die Kinder können zahlreiche Torschüsse abgeben, da die Bälle ständig ins Feld zurückprallen.

THEMA: GROSSE KÄSTEN, GROSSER SPASS



SPIEL 4: KAMELREITEN

ORGANISATION

- ▶ In einer Hälfte 2 Turnkästen versetzt gegenüber an den Seitenlinien aufstellen
- ▶ 10 Meter vor den Kästen Starthütchen markieren und die Kinder mit Bällen daran verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Abenteurer reiten auf Kamelen durch die Wüste und vertreiben die Geier.
- ▶ Das Kind dribbelt und schießt auf den Kasten.
- ▶ Anschließend dribbelt das Kind zum anderen Starthütchen und stellt sich an.

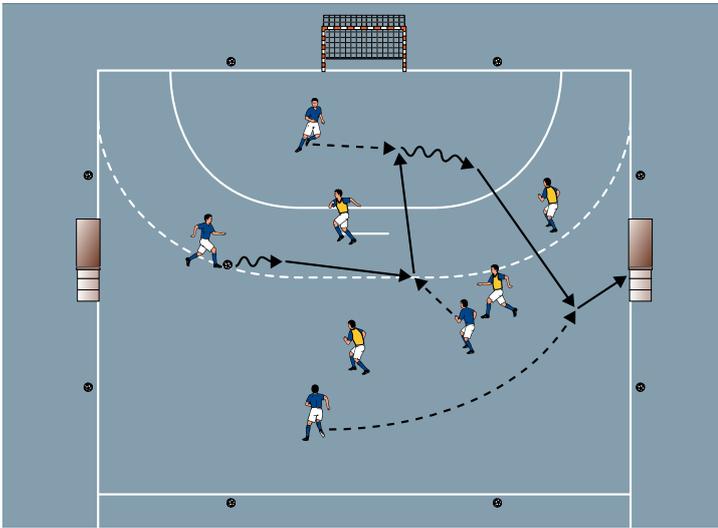
VARIATIONEN

- ▶ Vor den Toren Torschusslinien markieren.
- ▶ Mit Torhütern spielen.
- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer mit links/rechts?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torschuss aus dem Lauf wird geschult.
- ▶ Rundläufe sorgen für viele Wiederholungen.
- ▶ Den Kindern gegebenenfalls Startsignale geben, um die Wartezeiten gering zu halten.

THEMA: GROSSE KÄSTEN, GROSSER SPASS



SPIEL 5:

OASE

ORGANISATION

- ▶ In einer Hälfte 2 Turnkästen auf den Grundlinien gegenüber aufstellen
- ▶ Zwei Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ Bei der Wüstendurchquerung erreichen die Abenteurer eine Oase und stillen ihren Durst.
- ▶ 4 gegen 4 auf die Kastentore.

VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3 mit Torhütern.
- ▶ Die Turnkästen im Feld aufstellen und Treffer von allen Seiten zulassen.
- ▶ Auf 4 Kastentore spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele gehören in jede Spielstunde.
- ▶ Für das Abschlusspiel ausreichend Zeit einplanen.
- ▶ Ersatzbälle am Rand bereitlegen, um eine schnelle Spielfortsetzung zu ermöglichen.