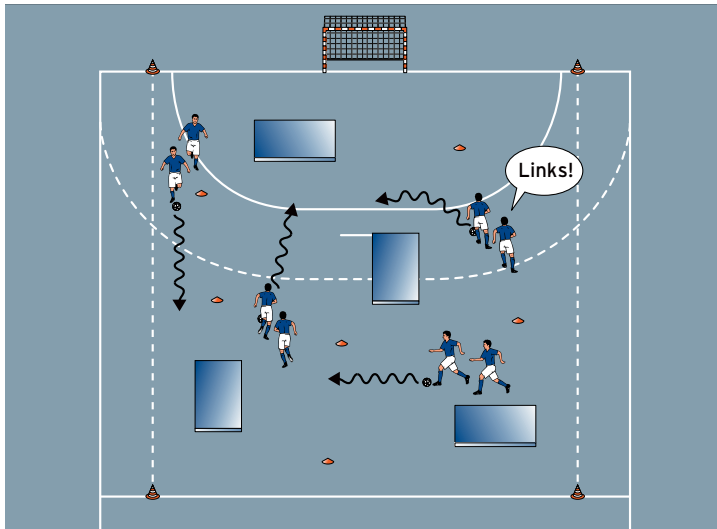


THEMA: TEAMGEIST UND SELBSTVERTRAUEN STÄRKEN



AUFWÄRMEN 2:

BLINDES DRIBBELN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und Pärchen beibehalten
- ▶ 1 Ball pro Pärchen

ABLAUF

- ▶ Je ein Spieler dribbelt mit geschlossenen Augen durch das Feld und um die Hindernisse herum.
- ▶ Der Partner steuert ihn mit Kommandos, welche das jeweilige Spielerpärchen selbst festlegt.
- ▶ Nach kurzer Zeit folgt ein Aufgabenwechsel.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team berührt die wenigsten Hindernisse?
- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln.
- ▶ Über ein Hindernis lupfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler üben das Dribbeln.
- ▶ Die Spieler lernen, sich auf ihre Sinne und den Partner zu verlassen.
- ▶ Der sehende Partner hat eine verantwortungsvolle Aufgabe.