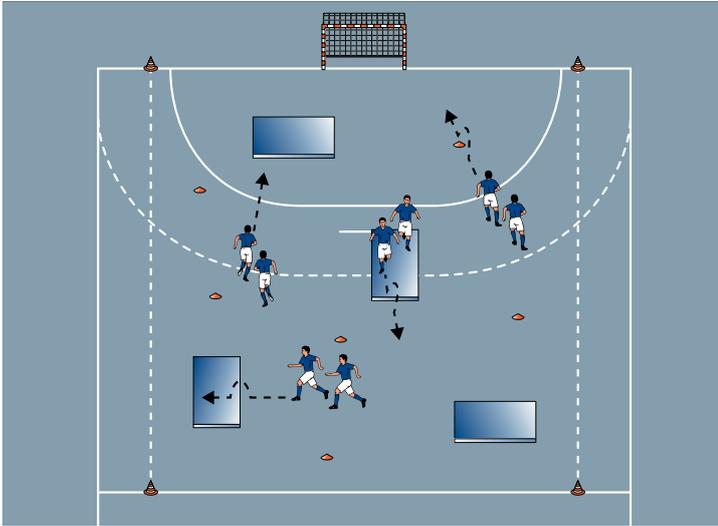


THEMA: TEAMGEIST UND SELBSTVERTRAUEN STÄRKEN



AUFWÄRMEN 1:

BLINDENLAUF

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ 4 Matten und 6 Hütchen im Feld verteilen
- ▶ Pärchen bilden, die sich im Feld verteilen.

ABLAUF

- ▶ Je ein Spieler bewegt sich mit geschlossenen Augen durch das Feld und versucht die Hindernisse zu überwinden.
- ▶ Der Partner steuert ihn mit Kommandos.
- ▶ Berühren der rechten/linken Schulter: Drehung nach links/rechts.
- ▶ Ruf "Stopp": Anhalten.
- ▶ Ruf "Spring": Sprung auf Matte bzw. über Hütchen.
- ▶ Nach kurzer Zeit Aufgabenwechsel.

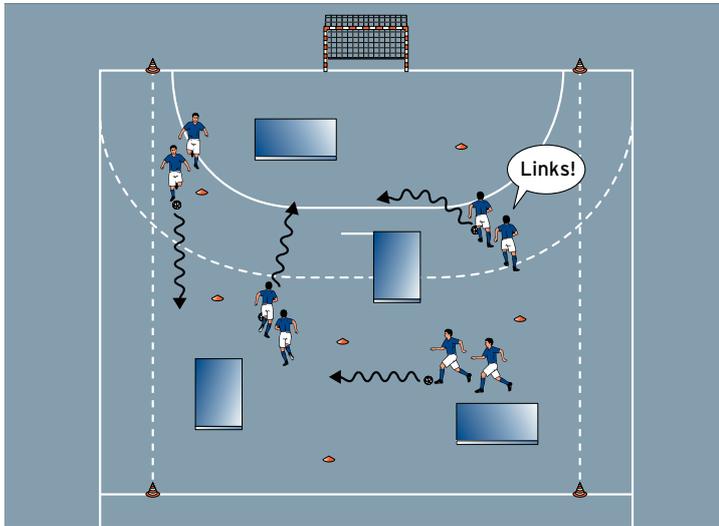
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team überwindet zuerst 6 Hindernisse.
- ▶ Alle Kommandos durch Berühren geben (Berühren an der Brust: Anhalten, Berühren am Rücken: Springen).
- ▶ Der blinde Partner läuft und springt rückwärts.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Vertrauensspiele fördern den Teamgeist.
- ▶ Alle müssen sich auf ihre Partner verlassen.
- ▶ Die Spieler verbessern ihre Geschicklichkeit.
- ▶ Das Spiel macht den Kindern viel Spaß.

THEMA: TEAMGEIST UND SELBSTVERTRAUEN STÄRKEN



AUFWÄRMEN 2:

BLINDES DRIBBELN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und Pärchen beibehalten
- ▶ 1 Ball pro Pärchen

ABLAUF

- ▶ Je ein Spieler dribbelt mit geschlossenen Augen durch das Feld und um die Hindernisse herum.
- ▶ Der Partner steuert ihn mit Kommandos, welche das jeweilige Spielerpärchen selbst festlegt.
- ▶ Nach kurzer Zeit folgt ein Aufgabenwechsel.

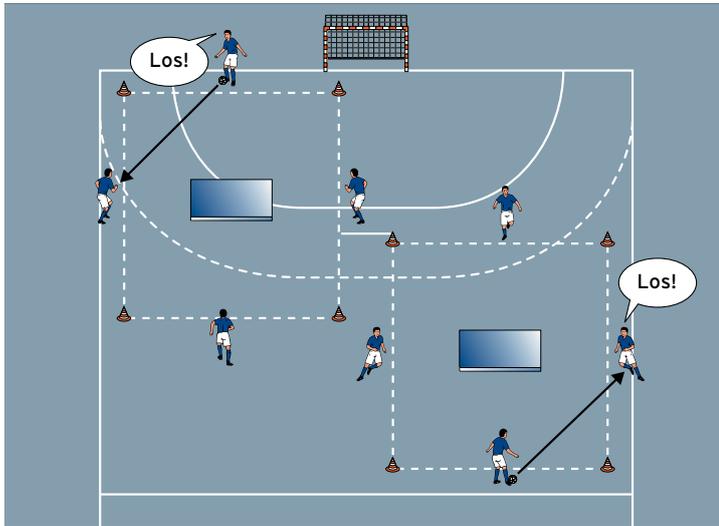
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team berührt die wenigsten Hindernisse?
- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln.
- ▶ Über ein Hindernis lupfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler üben das Dribbeln.
- ▶ Die Spieler lernen, sich auf ihre Sinne und den Partner zu verlassen.
- ▶ Der sehende Partner hat eine verantwortungsvolle Aufgabe.

THEMA: TEAMGEIST UND SELBSTVERTRAUEN STÄRKEN



HAUPTTEIL 1:

BLINDES RONDO

ORGANISATION

- ▶ 2 Quadrate (Größe: 8 x 8 Meter) mit je 1 Matte in der Mitte markieren
- ▶ 2 Teams bilden und an den Seitenlinien verteilen
- ▶ 1 Ball pro Feld

ABLAUF

- ▶ Die Spieler einer Gruppe passen sich zu, ohne die Matte zu berühren.
- ▶ Vor jedem Pass schließen alle Kinder die Augen.
- ▶ Auf ein Kommando des Ballbesitzers erfolgt der Pass und alle öffnen die Augen.

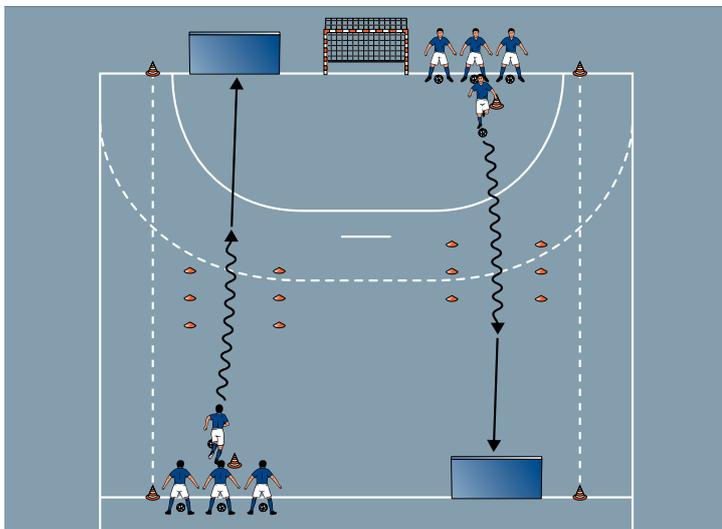
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wessen Pässe berühren am wenigsten die Matte?
- ▶ Über die Matte lupfen, anstatt um die Matte herum zu spielen.
- ▶ Mit jeweils 2 Bällen im Feld gleichzeitig spielen.
- ▶ Die Matte durch einen Verteidiger ersetzen, der mit den Angreifern die Augen schließt und auf Kommando öffnet.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler verbessern ihr Passspiel.
- ▶ Der Ballbesitzer muss sich den Passweg vorher einprägen.
- ▶ Nebenbei schult das Spiel die reaktionsschnelle Ballannahme.

THEMA: TEAMGEIST UND SELBSTVERTRAUEN STÄRKEN



HAUPTTEIL 2:

BLINDER TORSCHUSSRUNDLAUF

ORGANISATION

- ▶ In einer Spielfeldhälfte 2 Matten versetzt gegenüber an den Grundlinien aufstellen
- ▶ Jeweils 7 Meter vor dem Tor 6 Hütchen in einem Abstand von je 2 Metern zueinander aufstellen, sodass sich eine Hütchengasse ergibt
- ▶ 5 Meter vor der Hütchengasse je 1 Starthütchen platzieren
- ▶ Die Spieler mit jeweils 1 Ball an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Spieler dribbelt mit geschlossenen Augen durch die Hütchengasse und schießt auf die Matte.
- ▶ Anschließend zum anderen Starthütchen dribbeln und anstellen.

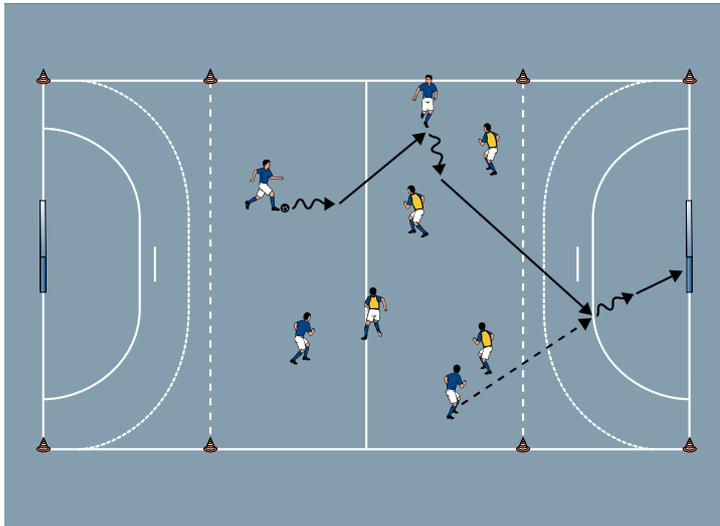
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Abwechselnd mit links/rechts dribbeln und schießen.
- ▶ Mit Torhütern spielen.
- ▶ Die Hütchengassen leicht versetzt aufbauen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler üben den Torschuss aus der Bewegung.
- ▶ Die Aufgabe schafft Selbstvertrauen, da sich die Spieler auf ihre übrigen Sinne verlassen müssen.
- ▶ Die Matten gegen Wegrutschen absichern.

THEMA: TEAMGEIST UND SELBSTVERTRAUEN STÄRKEN



SCHLUSSTEIL:

BLINDENFUSSBALL

ORGANISATION

- ▶ In einer Hälfte 2 Matten gegenüber an den Grundlinien aufstellen
- ▶ Vor den Toren jeweils eine Endzone markieren
- ▶ 2 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ Spiel im 4 gegen 4 auf die Matten.
- ▶ Die Teams spielen in der Mittelzone und versuchen einen Spieler, der in die Endzone läuft, anzuspielen.
- ▶ Nach einem erfolgreichem Zuspiel, darf der Passempfänger ungehindert auf das Tor schießen, muss jedoch seine Augen mit einer Hand verdecken.

VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3 mit Wechselspielern.
- ▶ Mit Torhütern spielen.
- ▶ Tore dürfen nur mit links/rechts erzielt werden.
- ▶ Freies Spiel

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel fördert das Selbstvertrauen.
- ▶ Alle Spieler sind am Spiel beteiligt und bekommen viele Ballkontakte.