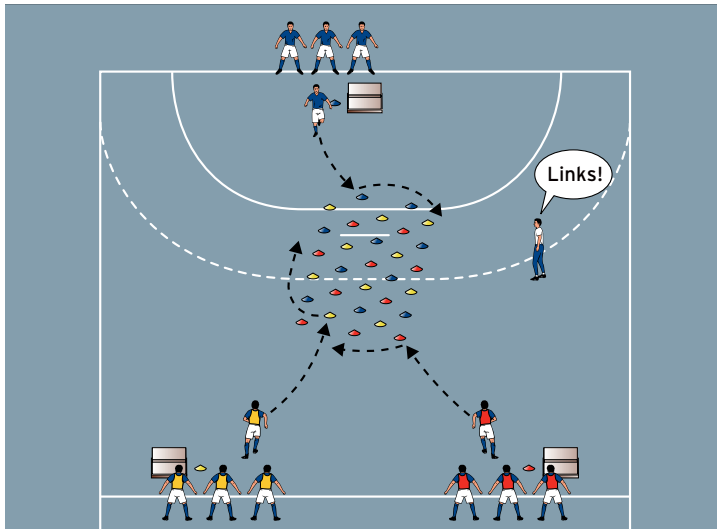


THEMA: KLEINE SPIELE FÜR DIE HALLE



AUFWÄRMEN 2:

HÜTCHEN-DEPOT-FANGEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Teams beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Spieler laufen zum 'Hütchen-Depot' und sammeln dort ein Hütchen auf.
- ▶ Auf ein Trainerkommando "Rechts"/"Links" fangen die Spieler den jeweiligen Spieler vom rechten/linken Starthütchen.
- ▶ Wird ein Spieler gefangen, endet der Durchgang.
- ▶ Der erfolgreiche Fänger legt sein Hütchen in den eigenen Kleinkasten.
- ▶ Welches Team sammelt die meisten Hütchen?

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler dribbeln zum Depot und passen von dort zum nächsten Spieler.
- ▶ Die Spieler dribbeln.
- ▶ Nur die Hütchen der eigenen Farbe aus dem 'Hütchen-Depot' nehmen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler dürfen nur eine Hütchenkappe aus dem Depot nehmen.
- ▶ Die Spieler, die keinen Spieler fangen, legen die Hütchenkappe ins Depot zurück.