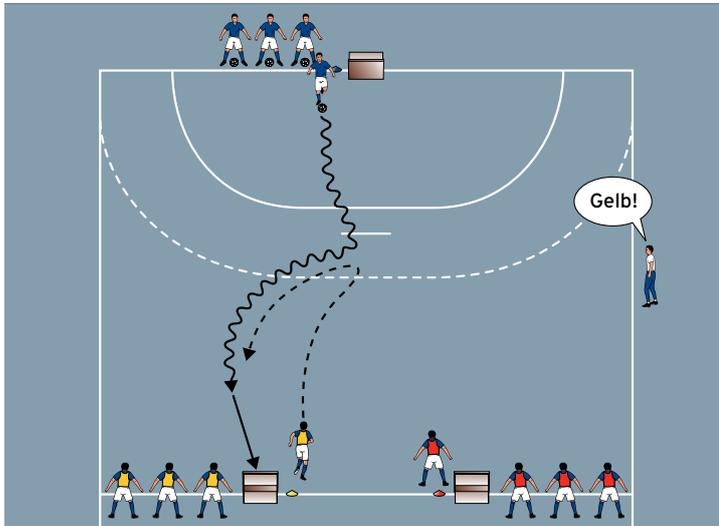


THEMA: KLEINE SPIELE FÜR DIE HALLE



HAUPTTEIL 1:

DREIECKS-ZWEIKAMPF I

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Teams beibehalten
- ▶ Die Spieler am einzelnen Kasten haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Sobald der Trainer eine Hütchenfarbe aufruft, dribbelt der erste Spieler vom einzelnen Kasten ins Feld und greift auf den Kasten am entsprechenden Starthütchen an.
- ▶ Gleichzeitig läuft der erste Spieler vom aufgerufenen Starthütchen ins Feld und verteidigt den Kasten.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf den gegenüberliegenden Kasten.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer dürfen bei beiden gegenüberliegenden Kleinkästen Treffer erzielen.
- ▶ Die Verteidiger sind in Ballbesitz und passen zunächst zum Angreifer.
- ▶ 2 Hütchenfarben aufrufen, sodass sich zwei Spiele im 1 gegen 1 ergeben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem kompletten Durchgang die Angreifer auswechseln.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, einen weiteren Ball einspielen.
- ▶ Bei einem schnellen Treffer den unterlegenen Spieler einmal kontern lassen.