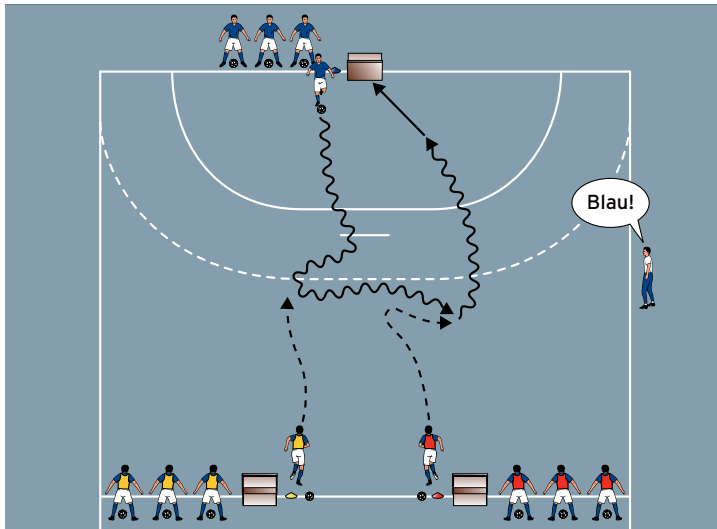


## THEMA: KLEINE SPIELE FÜR DIE HALLE



### HAUPTTEIL 2:

### DREIECKS-ZWEIKAMPF II

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Teams beibehalten
- ▶ Alle Mannschaften haben Bälle

#### ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe auf und die ersten Spieler starten ins Feld.
- ▶ Der aufgerufene Spieler ist in Ballbesitz.
- ▶ 1 gegen 1 gegen 1 auf 3 Kästen.
- ▶ Der Durchgang endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist.
- ▶ Welches Team erzielt die meisten Treffer?

#### VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer ruft eine Farbreihenfolge auf, in der sich die Spieler zunächst zupassen müssen.
- ▶ Nach einem Treffer dribbelt der nächste Spieler des erfolgreichen Teams ein.
- ▶ 2 gegen 2 gegen 2 mit Wechselspielern.
- ▶ Der erfolgreiche Spieler bleibt im Feld und startet den nächsten Angriff.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, einen weiteren Ball einspielen.
- ▶ Jedes Team ungefähr gleich oft aufrufen.