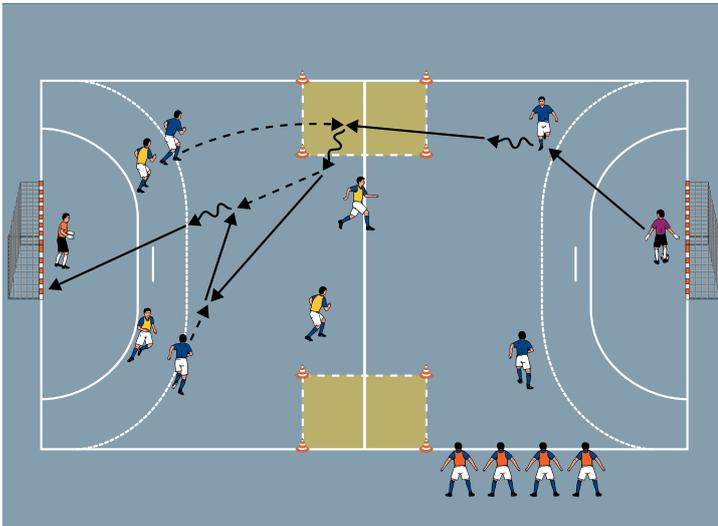


THEMA: ABSCHLUSSMÖGLICHKEITEN NACH EINEM ZUSPIEL IN DIE SPITZE



SCHLUSSTEIL:

HALLENTURNIER MIT PASSZONEN

ORGANISATION

- ▶ Die Halle als Spielfeld nutzen
- ▶ Auf den Grundlinien 2 Tore mit Torhütern aufstellen
- ▶ Auf Höhe der Mittellinie beidseitig je 1 Zone markieren
- ▶ 3 Mannschaften zu je 4 Spielern einteilen
- ▶ Die Teams sollen jeweils im 2-2-System agieren
- ▶ 1 Mannschaft pausiert außerhalb

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen zunächst einen ihrer Angreifer in einer der Passzonen anspielen, ehe sie auf das gegenüberliegende Tor abschließen dürfen.
- ▶ Die Verteidiger dürfen die Zonen zunächst nicht betreten.
- ▶ Spielzeit: jeweils 4 Minuten.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer müssen vor einem Torabschluss beide Angreifer in beiden Passzonen anspielen.
- ▶ Die Verteidiger dürfen auch in den Zonen attackieren.
- ▶ Zum Schluss ohne Zonen frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein schnelles Kombinationsspiel fordern.
- ▶ Die Ballbesitzer sollen im Spielaufbau die vollständige Breite des Feldes nutzen.
- ▶ Auf ein korrektes Timing der Angreifer beim Entgegenstarten achten, damit diese den Raum nicht 'zulaufen'.