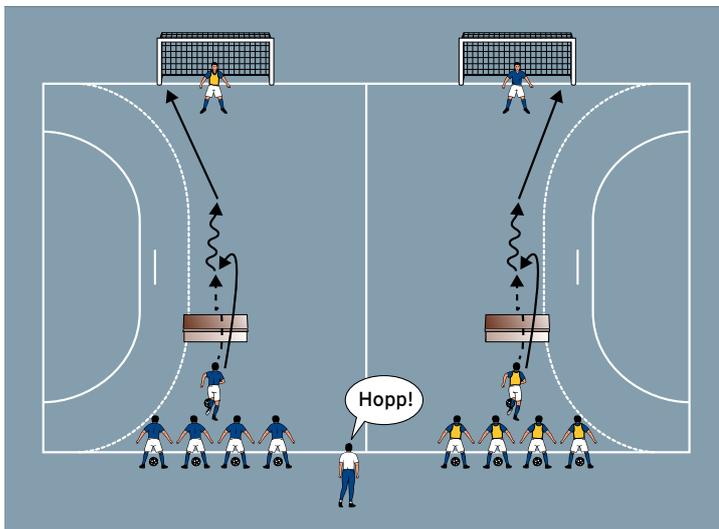


## THEMA: MIT LAUFEN, SPRINGEN UND SPIELEN AN DIE HALLE GEWÖHNEN



### HAUPTTEIL 2:

## SPRUNGSCHULE MIT TORSCHUSS

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Teams beibehalten
- ▶ Die farbigen Hütchen entfernen.

### ABLAUF

- ▶ Auf ein Kommando dribbeln die jeweils ersten Spieler zum Kasten, überlupfen und überspringen diesen und schießen auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Bei einem Fehlschuss tauschen die Spieler mit dem eigenem Torhüter die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Welches Team erzielt zuerst 10 Treffer?

### VARIATIONEN

- ▶ Beidbeinig auf das Kastenoberteil springen.
- ▶ Mit rechts/links abspringen und mit links/rechts auf dem Kastenoberteil landen.
- ▶ Die Spieler springen über den Kasten, umlaufen auf einer Seite, springen erneut über den Kasten, umlaufen auf der anderen Seite und überwinden abschließend nochmals den Kasten (In Form einer '8').

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Können die Spieler das Kastenoberteil nicht überspringen, nur darauf springen lassen.
- ▶ Gegebenenfalls eine Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- ▶ Zielstrebig abschließen.