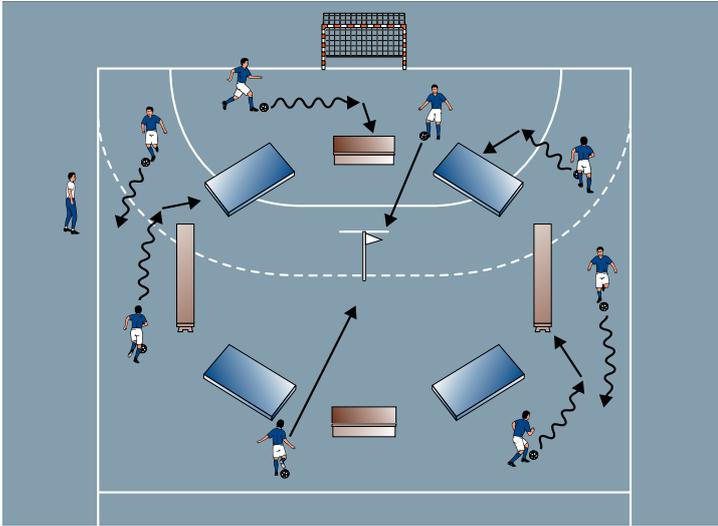


THEMA: GESCHICKLICHKEITSAUFGABEN IM GERÄTEKREIS



SPIEL 4:

HEXENKESSEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Hexen brauen den Zaubertrank im Hexenkessel.
- ▶ Die Kinder dribbeln außerhalb des Kreises und schießen auf die Geräte.
- ▶ Jeder Treffer ergibt 1 Punkt, ein Stangentreffer zählt 2 Punkte.
- ▶ Nach einem Treffer auf ein anderes Gerät schießen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler sammelt zuerst 5 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Abwechselnd mit rechts/links schießen.
- ▶ Die Bälle in einem Kreis um die Geräte legen und aus dem Stand schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torschuss aus dem Lauf wird geübt.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder besonders.
- ▶ Auf Beidfüßigkeit achten.