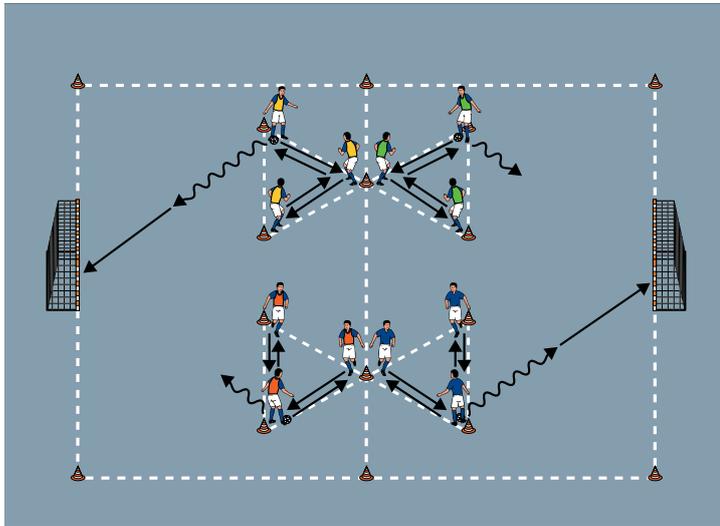


THEMA: DIE HALLE FÜR DAS ATHLETIKTRAINING NUTZEN



AUFWÄRMEN 2:

ZIELSTOSS-WETTBEWERB

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 leeren Tor und 1 Hütchendreieck errichten
- ▶ 4 Mannschaften bilden
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen
- ▶ Pro Hütchendreieck 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen sich die Spieler in den Hütchendreiecken zu und versuchen, schnellstmöglich 4 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen.
- ▶ Der Empfänger des letzten Passes dribbelt ins Feld und schießt ins leere Tor.
- ▶ Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Punkt für seine Mannschaft.

VARIATIONEN

- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe variieren.
- ▶ Die Passempfänger dürfen jeweils nicht zu den Passgebern zurückspielen.
- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Die letzten Passempfänger müssen per Flugball ins Tor spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Wettbewerb ist leicht zu organisieren und macht den Spielern viel Spaß.
- ▶ Die Torhüter können sich separat auf den Hauptteil vorbereiten.