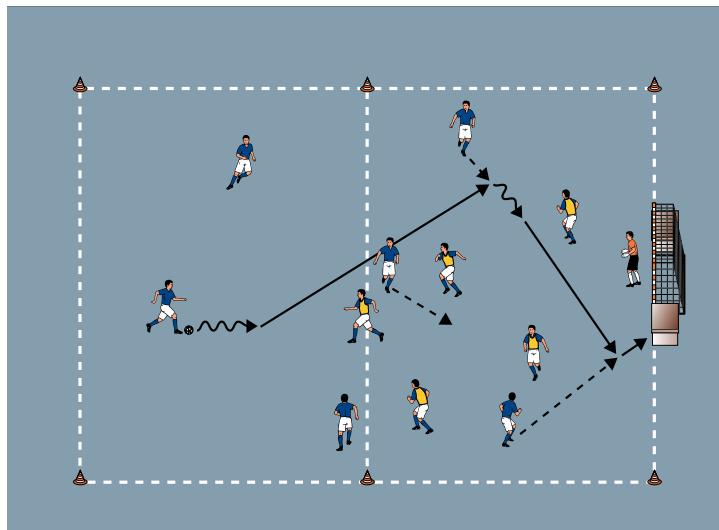


THEMA: TORSCHUSS-FEUERWERK



SCHLUSSTEIL:

ANGRIFF AUF'S TOR

ORGANISATION

- Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- Auf einer Grundlinie ein Tor aufstellen und das Tor mit jeweils einem Kleinkasten auf jeder Seite vergrößern
- 2 Teams bilden

ABLAUF

- Spiel im 6 gegen 6.
- Ein Team stellt einen Torhüter, verteidigt das vergrößerte Tor und greift auf die Hallenwand gegenüber an.
- Das andere Team greift auf das vergrößerte Tor an und verteidigt die Hallenwand.
- Nach einem Treffer an der Hallenwand wechseln die Teams sofort die Spielrichtung.
- Welches Team erzielt die meisten Treffer beim vergrößerten Tor?

VARIATIONEN

- An der Hallenwand mit Hütchen/Stangen oder Matten Trefferflächen markieren.
- Die Spielrichtung nach 2 Treffern an der Hallenwand wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Den Torhüter regelmäßig wechseln.
- Als Trainer die erzielten Treffer mitzählen und den Spielstand immer wieder ansagen.