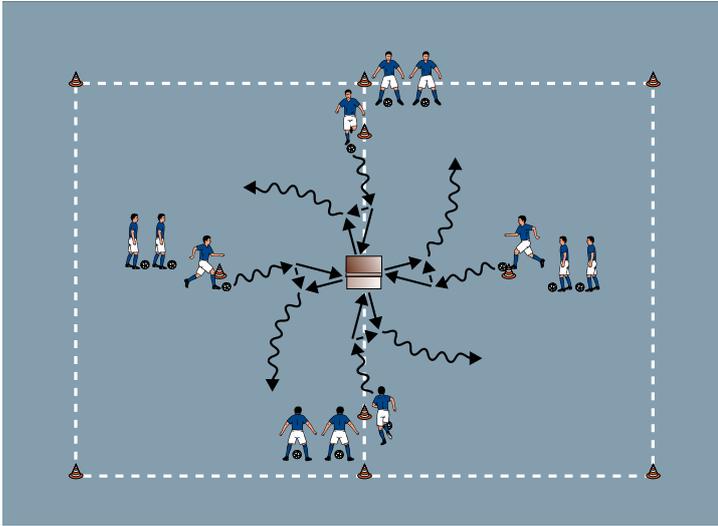


## THEMA: TORSCHUSS-FEUERWERK



### AUFWÄRMEN 1:

#### KASTEN-PASSEN

##### ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen eine 20 x 20 Meter große 'Raute' markieren
- ▶ Mittig zwischen den Hütchen einen Kleinkasten aufstellen
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Hütchen verteilen

##### ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen aus dem Dribbling gegen den Kleinkasten und nehmen den abprallenden Ball zum rechten Hütchen an und mit.
- ▶ Die nächsten Spieler starten, sobald der Vordermann gepasst hat.

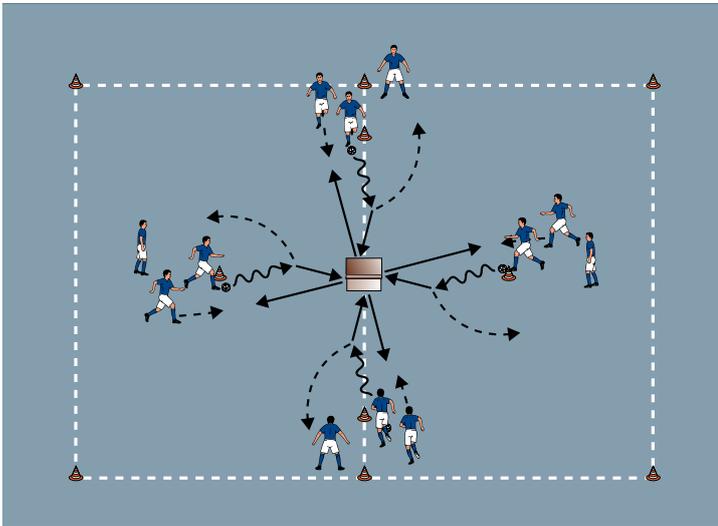
##### VARIATIONEN

- ▶ Mit rechts/links passen und den abprallenden Ball zum rechten/linken Hütchen an- und mitnehmen.
- ▶ Zum Hütchen gegenüber an- und mitnehmen.
- ▶ Zum eigenen Hütchen an- und mitnehmen.
- ▶ Zu irgendeinem Hütchen an- und mitnehmen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die ersten Spieler stimmen sich nach einigen Durchgängen ab und starten gleichzeitig.
- ▶ Näher an den Kleinkasten herandribbeln, um sicher treffen zu können.

## THEMA: TORSCHUSS-FEUERWERK



### AUFWÄRMEN 2:

#### KASTEN-PASS-STAFFEL

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ An jedem Hütchen hat nur der erste Spieler 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen aus dem Dribbling gegen den Kleinkasten und laufen zum Starthütchen zurück.
- ▶ Nach jedem Pass läuft der nächste Spieler zum abprallenden Ball und spielt direkt wieder gegen den Kleinkasten.
- ▶ Welche Gruppe spielt zuerst 20 Pässe gegen den Kleinkasten?

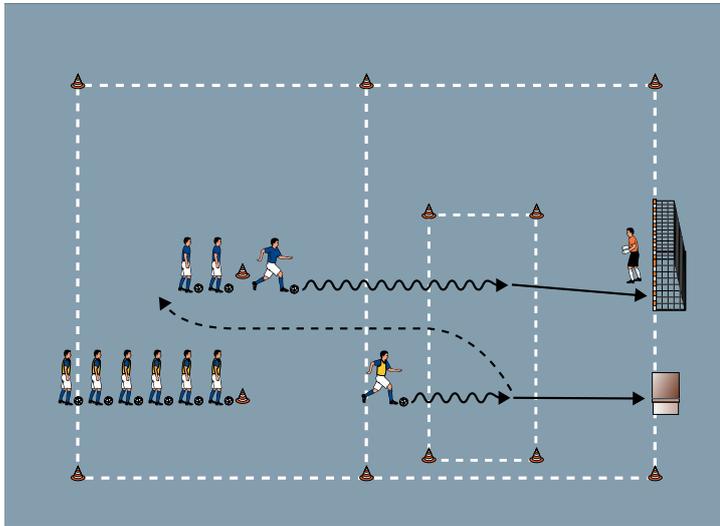
##### VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Pflichtkontakten passen.
- ▶ Nur direkt passen.
- ▶ Nur mit rechts/links passen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zunächst auf Passgenauigkeit achten und den Kleinkasten sicher treffen.
- ▶ Jede Gruppe zählt ihre gespielten Pässe gegen den Kleinkasten laut mit.
- ▶ Ersatzbälle bereitlegen.

## THEMA: TORSCHUSS-FEUERWERK



### HAUPTTEIL 1:

## TORSCHUSS-EINZEL- WETTKAMPF

### ORGANISATION

- ▶ Vor einer Hallenwand ein Tor und daneben einen Kleinkasten aufstellen
- ▶ Etwa 20 Meter vor dem Tor und vor dem Kleinkasten jeweils ein Starthütchen errichten
- ▶ Zwischen den Starthütchen und der Grundlinie eine 3 Meter tiefe Pass-/Schusszone markieren
- ▶ Die Spieler mit Bällen am Starthütchen vor dem Kleinkasten postieren

### ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler dribbelt in die Pass-/Schusszone und versucht gegen den Kleinkasten zu passen.
- ▶ Trifft der Spieler den Kleinkasten, darf er einmal vom Starthütchen vor dem Tor starten und auf das Tor schießen.
- ▶ Verfehlt der Spieler den Kleinkasten, stellt er sich am Starthütchen vor dem Kleinkasten wieder an.
- ▶ Welcher Spieler erzielt beim Tor die meisten Treffer?

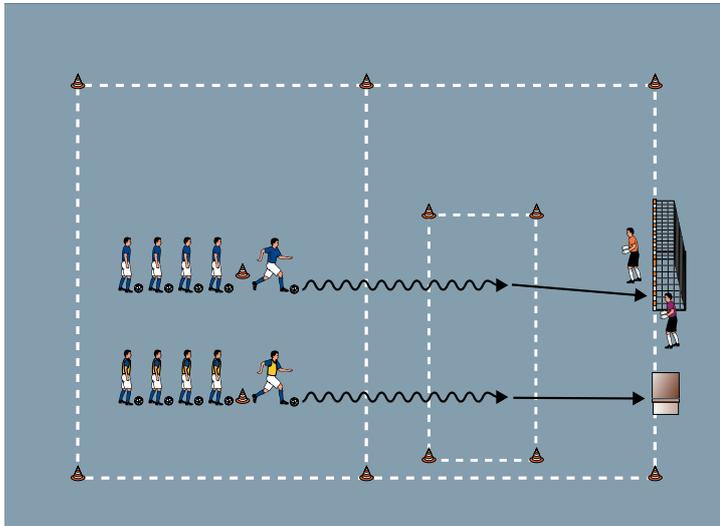
### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links gegen den Kleinkasten passen.
- ▶ Trifft der Spieler ins Tor, darf er sich noch einmal an dem Starthütchen anstellen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Pass und nach jedem Schuss darf sofort der nächste Spieler vom Starthütchen starten.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.

## THEMA: TORSCHUSS-FEUERWERK



### HAUPTTEIL 2:

### PARTNER-WETTKAMPF

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Paare einteilen und jeweils einen Spieler an einem Starthütchen postieren
- ▶ Ein Spielerpaar als Torhüter im Tor postieren, die sich nach jedem Schuss abwechseln

#### ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln gleichzeitig in die Pass-/Schusszone
- ▶ Ein Spieler passt gegen den Kleinkasten und der andere Spieler schießt auf das Tor.
- ▶ Ein Treffer beim Tor ergibt einen Punkt, wenn der Partner am Kleinkasten getroffen hat.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.
- ▶ Welches Spielerpaar hat zuerst 10 Punkte?

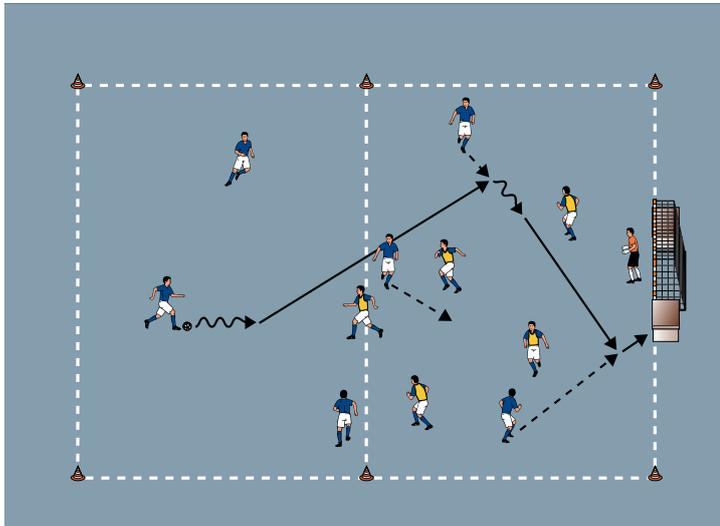
#### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links gegen den Kleinkasten passen.
- ▶ Mit dem Spann gegen den Kleinkasten passen.
- ▶ Einen Doppelpass aus der Pass-/Schusszone gegen den Kleinkasten spielen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das nächste Paar startet, sobald die Vormänner gepasst und geschossen haben.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.

## THEMA: TORSCHUSS-FEUERWERK



### SCHLUSSTEIL:

### ANGRIFF AUFS TOR

#### ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor aufstellen und das Tor mit jeweils einem Kleinkasten auf jeder Seite vergrößern
- ▶ 2 Teams bilden

#### ABLAUF

- ▶ Spiel im 6 gegen 6.
- ▶ Ein Team stellt einen Torhüter, verteidigt das vergrößerte Tor und greift auf die Hallenwand gegenüber an.
- ▶ Das andere Team greift auf das vergrößerte Tor an und verteidigt die Hallenwand.
- ▶ Nach einem Treffer an der Hallenwand wechseln die Teams sofort die Spielrichtung.
- ▶ Welches Team erzielt die meisten Treffer beim vergrößerten Tor?

#### VARIATIONEN

- ▶ An der Hallenwand mit Hütchen/Stangen oder Matten Trefferflächen markieren.
- ▶ Die Spielrichtung nach 2 Treffern an der Hallenwand wechseln.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer mitzählen und den Spielstand immer wieder ansagen.