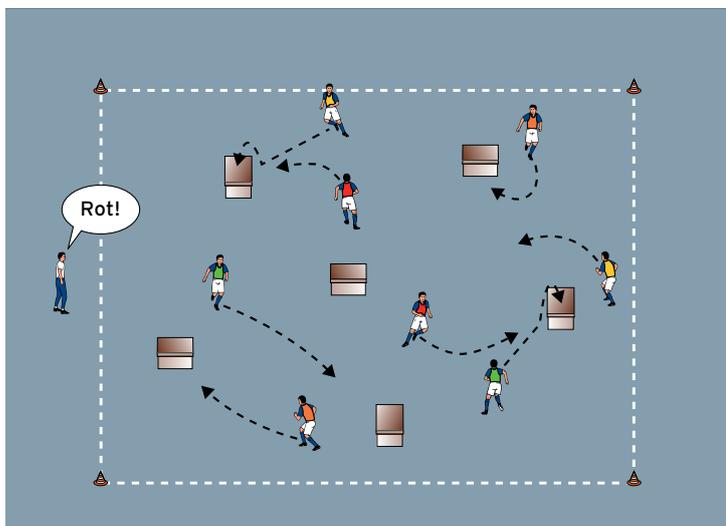


## THEMA: MINITURNIERE FÜR VIELE TORBETEILIGUNGEN ORGANISIEREN



### SPIEL 1:

#### AGENTEN

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld mit 6 Kleinkästen markieren
- ▶ 4 Teams einteilen

##### ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Agenten, die in Teams nach einer Geheimbasis der Bösewichte suchen. Die Bösewichte haben sich als Agenten getarnt.
- ▶ Die Kinder laufen frei durchs Feld und überqueren die Kästen.
- ▶ Auf ein Kommando bestimmt der Trainer ein Team als Fänger.
- ▶ Die Läufer versuchen, sich auf die Kästen zu setzen, bevor die Fänger sie abklatschen.

##### VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team fängt die meisten Läufer?
- ▶ Die Läufer stützen sich mit beiden Händen auf den Kasten, anstatt sich auf den Kasten zu setzen.
- ▶ Die Läufer berühren einen Kasten und setzen sich auf einen anderen.
- ▶ 2 Teams als Fänger benennen.
- ▶ Das aufgerufene Team ist Läufer, die übrigen Teams sind Fänger.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kommandoaufgaben schulen die Aufmerksamkeit und das Reaktionsvermögen.
- ▶ Die Kinder müssen Mitspielern und Fängern ausweichen.
- ▶ Kästen sind vielseitige Hindernisse.