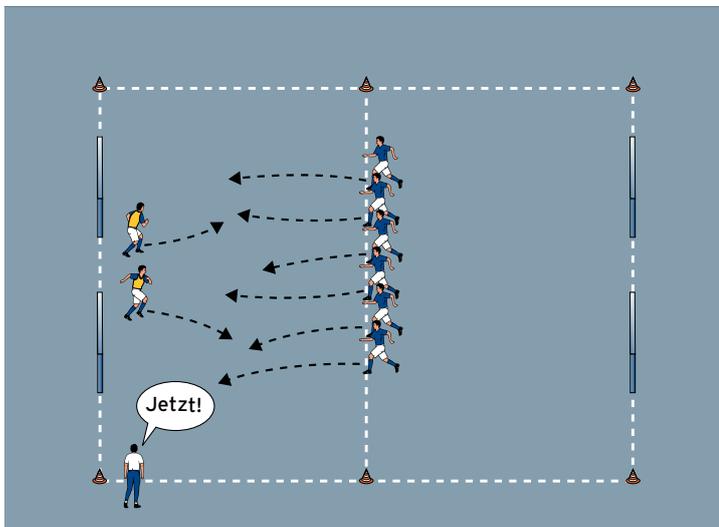


## THEMA: MIT FUNINO DAS ZUSAMMENSPIEL FÖRDERN



### AUFWÄRMEN 1:

#### MATTEN-FANGEN

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ An den Grundlinien je 2 Matten errichten
- ▶ Eine Mittellinie markieren
- ▶ 2 Fänger bestimmen und mittig 1 Grundlinie postieren
- ▶ Alle übrigen Spieler an der Mittellinie verteilen

##### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando starten die Läufer ins Feld und versuchen, eine Matte auf der Seite der Fänger zu erreichen.
- ▶ Die Fänger versuchen, die Läufer zu berühren.
- ▶ Gefangene kehren zur Mittellinie zurück.
- ▶ Beim nächsten Durchgang starten die Fänger von der gegenüberliegenden Grundlinie.
- ▶ Die Fänger regelmäßig wechseln.

##### VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer wird am wenigsten abgeschlagen?
- ▶ Jeder Spieler läuft mit einem Ball in den Händen.
- ▶ Gefangene verstärken das Fängerteam.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bei Fangspielen auf kurze Laufwege achten.
- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Durch das Spiel lernen die Kinder das Funino-Feld kennen.