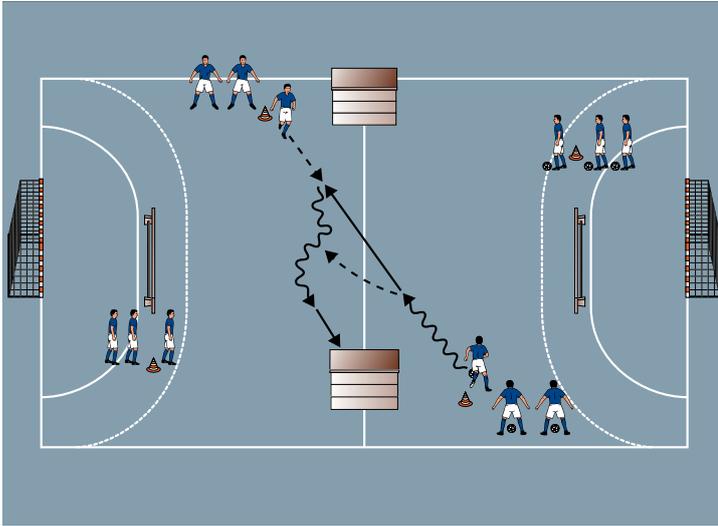


THEMA: DIE VORTEILE DER HALLE NUTZEN



HAUPTTEIL 1:

INZEL-DRIBBEL-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- ▶ Im Feld vor zwei Seitenlinien gegenüber jeweils einen Turnkasten und vor den anderen beiden Seitenlinien jeweils eine gekippte Langbank aufstellen
- ▶ Neben jedem Turnkasten und jeder Langbank ein Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen verteilen, wobei die Spieler neben einem Turnkasten und einer Langbank Bälle haben

ABLAUF

- ▶ Der Spieler dribbelt ins Feld und passt zum Spieler am Starthütchen gegenüber.
- ▶ Der Passempfänger nimmt zum 1 gegen 1 auf die Turnkästen bzw. Langbänke ins Feld an und mit.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist, starten die Spieler von den anderen beiden Starthütchen.
- ▶ Hinter den Turnkästen und Langbänken können die Spieler weiterspielen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Turnkästen bzw. Langbänke zum Doppelpassspiel nutzen.
- ▶ Die Spieler von allen Starthütchen starten gleichzeitig zu zwei 1 gegen 1-Spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes 1 gegen 1 so lange laufen lassen bis ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist.
- ▶ Den Spielraum hinter den Toren zum Verlagern des Spiels im Dribbling nutzen.
- ▶ Nach jedem Durchgang stellen sich die Spieler im Uhrzeigersinn beim nächsten Starthütchen an.
- ▶ Bei zwei gleichzeitigen 1 gegen 1-Spielen zu freien Räumen orientieren, ausweichen und Zusammenstöße vermeiden.