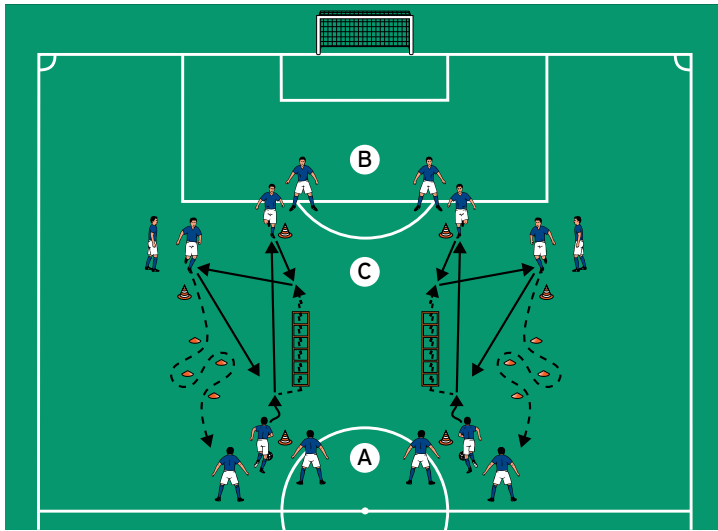


## THEMA: SPIEL IN DIE TIEFE MIT PASSABLAGE AUF DEN FLÜGEL



### AUFWÄRMEN 1:

#### GESCHICKLICHKEITS-PASSEN

##### ORGANISATION

- ▶ 2 Parcours mit Positionshütchen errichten
- ▶ Je eine Koordinationsleiter und einen Slalom-parcours markieren
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die jeweils ersten Spieler bei A haben 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ A dribbelt an, spielt einen Doppelpass mit B und durchläuft die Koordinationsleiter.
- ▶ Anschließend passt A auf C, der zum jeweils nächsten Spieler bei A passt usw.
- ▶ Abschließend umläuft C die Hütchen im Slalom.
- ▶ Alle Spieler rücken jeweils eine Position weiter.

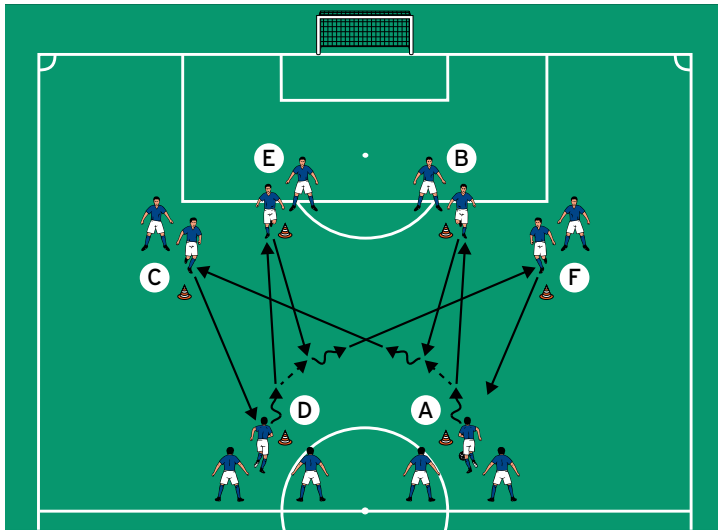
##### VARIATIONEN

- ▶ Die Laufaufgaben in der Koordinationsleiter variieren (z. B. Skippings, ein-/beidbeinig hüpfen usw.).
- ▶ C dribbelt im Slalom um die Hütchen und übergibt an den jeweils nächsten Spieler bei A.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Präzise Pässe in den Fuß der Mitspieler fordern.
- ▶ Auf eine korrekte Ausführung der koordinativen Zusatzaufgaben achten.

## THEMA: SPIEL IN DIE TIEFE MIT PASSABLAGE AUF DEN FLÜGEL



### AUFWÄRMEN 2:

#### PASSPARCOURS

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Die Parcours zu einem Passparcours zusammenführen
- ▶ Die Koordinationsleitern und Slalomhütchen entfernen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Der erste Spieler bei A hat 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ A dribbelt an und passt zu B.
- ▶ B lässt prallen, so dass A auf C spielen kann.
- ▶ C spielt auf D, der an- und mitnimmt und auf E passt.
- ▶ E lässt prallen, so dass D auf F spielen kann.
- ▶ F spielt zum jeweils nächsten Spieler bei A weiter usw.
- ▶ Alle Spieler rücken jeweils eine Position weiter.

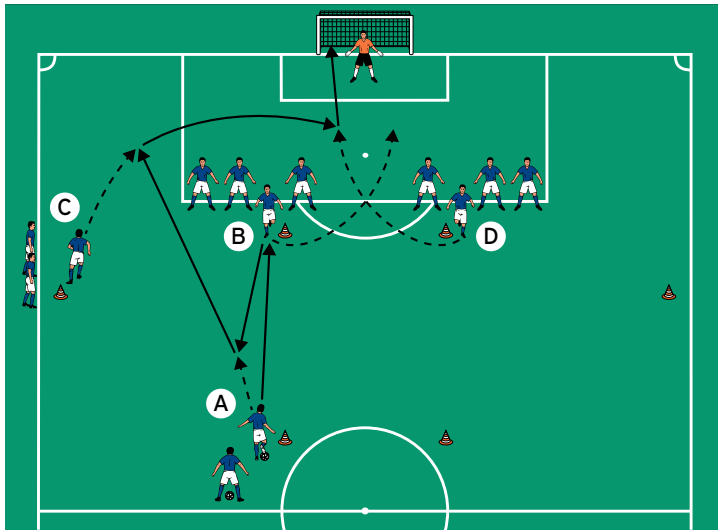
##### VARIATIONEN

- ▶ C und F dribbeln zu D bzw. A und übergeben dort die Bälle.
- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Mit 2 Bällen gleichzeitig spielen: Die jeweils ersten Spieler bei A und D haben je 1 Ball.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Passempfänger sollen den Zuspielen jeweils nach Blickkontakt aktiv entgegenstarten.
- ▶ Darauf achten, dass B und E flach und präzise prallen lassen.

## THEMA: SPIEL IN DIE TIEFE MIT PASSABLAGE AUF DEN FLÜGEL



### HAUPTTEIL 1:

## PASSKOMBINATION ÜBER ZENTRUM UND FLÜGEL I

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die beiden seitlichen Positionshütchen weiter nach außen versetzen
- ▶ Auf einer Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

### ABLAUF

- ▶ A passt zu B, der prallen lässt, so dass A in den Lauf von C spielen kann.
- ▶ Gleichzeitig kreuzen B und D vor das Tor und erwarten die Hereingabe von C.
- ▶ B und D versuchen, die Flanke von C zu verwerten.

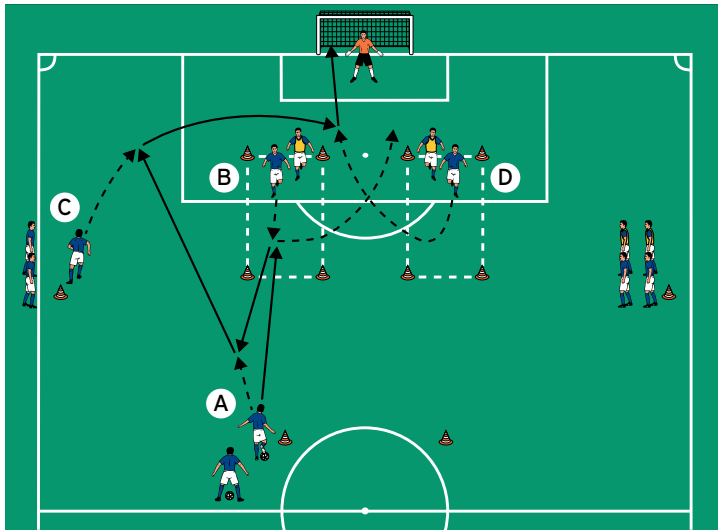
### VARIATIONEN

- ▶ C muss flach vor das Tor passen.
- ▶ Den Ablauf über die jeweils andere Seite durchführen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass A in den Lauf von C passt, so dass C direkt flanken kann.
- ▶ Auf ein korrektes Timing beim Kreuzen achten.

## THEMA: SPIEL IN DIE TIEFE MIT PASSABLAGE AUF DEN FLÜGEL



### HAUPTTEIL 2:

## PASSKOMBINATION ÜBER ZENTRUM UND FLÜGEL II

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Anstelle der beiden Positionshütchen am Strafraum zwei 10 x 8 Meter große Rechtecke aufbauen
- ▶ Angreifer und Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

### ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ B erhält das Zuspiel von A jetzt im Rechteck und wird dabei vom Verteidiger unter Druck gesetzt.
- ▶ Mit dem Pass von A nach außen kreuzen B und D wie bisher vor das Tor und versuchen, im 2 gegen 2 gegen die beiden Verteidiger einen Treffer zu erzielen.

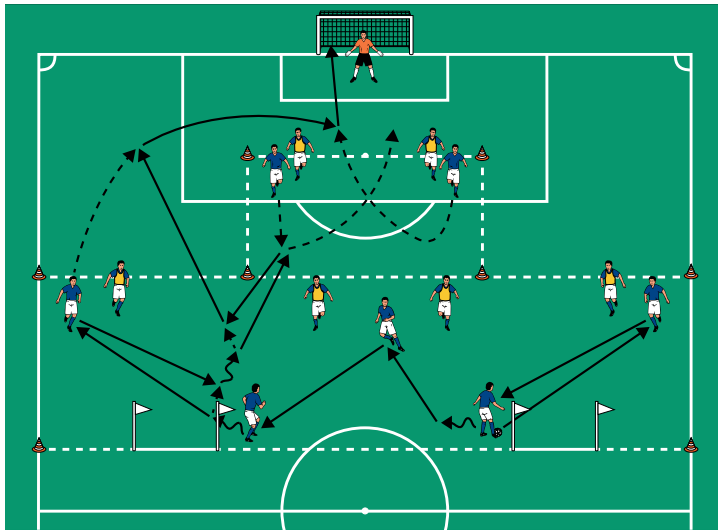
### VARIATIONEN

- ▶ Die Verteidiger dürfen nur in den Rechtecken agieren.
- ▶ Den Ablauf über die jeweils andere Seite durchführen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die beiden Stürmer müssen in die Hereingabe hineinstarten.
- ▶ C soll diagonal nach innen laufen, um direkt vor das Tor flanken zu können.
- ▶ Die Spielerpaare im Zentrum regelmäßig wechseln.

## THEMA: SPIEL IN DIE TIEFE MIT PASSABLAGUNG AUF DEN FLÜGEL



### SCHLUSSTEIL:

### KOMBINATIONEN-SPIEL IM 5 PLUS 2 GEGEN 4 PLUS 2

#### ORGANISATION

- ▶ Ein 45 x 70 Meter großes Feld mit 1 Großtor und 2 Stangentoren markieren
- ▶ Eine Mittelfeldzone errichten
- ▶ Vor dem Tor ein Rechteck markieren
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht
- ▶ Die Verteidiger stellen 1 Torhüter.
- ▶ 2 Spieler pro Team als Stürmer bzw. Verteidiger in der zentralen Zone postieren
- ▶ Alle übrigen Spieler stellen sich in der Mittelfeldzone auf

#### ABLAUF

- ▶ Jeder Angriff wird von den Angreifern von den Stangentoren aus gestartet.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, im 5 gegen 4 einen der beiden Mitspieler im Rechteck anzuspielen, die das Zuspiel prallen lassen.
- ▶ Gelingt dies, so startet das freie Spiel bis zum Torabschluss.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie sofort auf die gegenüberliegenden Stangentore.

#### VARIATIONEN

- ▶ Nur 1 Spieler der Angreifer darf zusätzlich zu den zentralen Spielern zur Flanke in die Angriffszone starten. 3 gegen 2 bis zum Torabschluss.
- ▶ Die Ballbesitzer in der Aufbauzone müssen zunächst mindestens 5 Pässe in den eigenen Reihen spielen, ehe sie auf einen Angreifer im Rechteck passen dürfen.
- ▶ Das Überzahlteam darf mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Zonen entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Je nach Leistungsstand der Spieler die Breite des Feldes gegebenenfalls reduzieren.
- ▶ Zielstrebig abschließen!