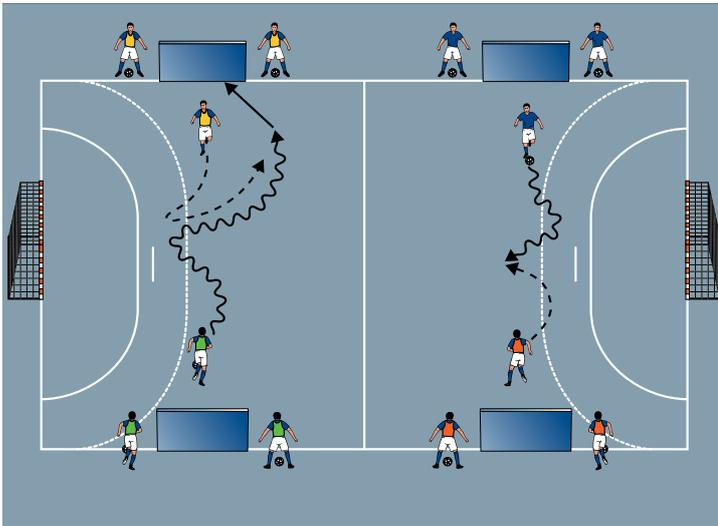


THEMA: BEIM HALLENSPIEL IMMER WIEDER NEUES LERNEN



HAUPTTEIL 1:

ZWEIKAMPF-TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Die Hallenhälften jeweils als 1 Spielfeld nutzen
- ▶ An den Grundlinien jeweils 1 Matte errichten
- ▶ 4 Teams bilden und mit Bällen je 1 Matte zuteilen

ABLAUF

- ▶ 1 gegen 1 auf die Matten.
- ▶ Der jeweils erste Spieler einer Mannschaft dribbelt ins Feld und spielt ein 1 gegen 1 gegen einen Verteidiger des anderen Teams.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Der Angriff endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Die nächste Situation startet immer beim Team, das den letzten Treffer erzielt hat.
- ▶ Spielzeit jeweils 3 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Ein Turnier nach dem Modus "jeder gegen jeden" durchführen.
- ▶ Nach dem Eindribbeln zum Gegenspieler passen und ins 1 gegen 1 gehen.
- ▶ Per Volleyschuss aus der Hand hoch zum Gegner spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer laut mitzählt.
- ▶ Gegebenenfalls in jedem Spielfeld eine Mittellinie markieren und Treffer nur aus der gegnerischen Hälfte zulassen.
- ▶ Gelegentlich die Reihenfolge ändern, damit sich neue Duelle bilden.