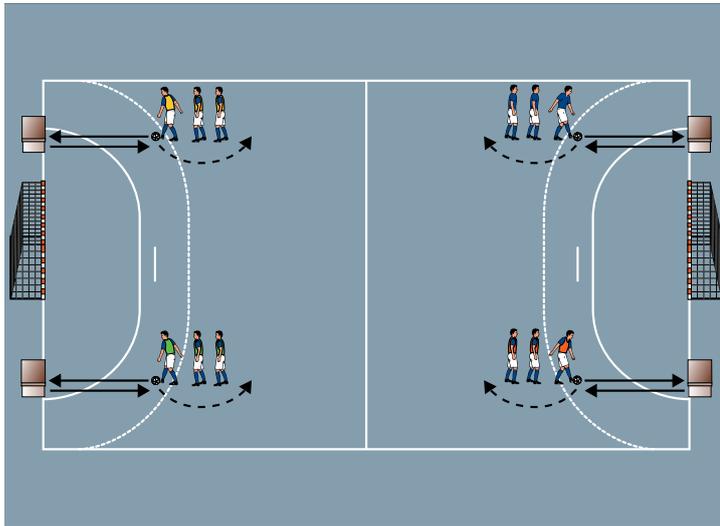


## THEMA: BEIM HALLENSPIEL IMMER WIEDER NEUES LERNEN



### AUFWÄRMEN 1:

#### TEAM-PASS-TURNIER

##### ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- ▶ An den Grundlinien jeweils 2 Kästen errichten
- ▶ 4 Teams bilden
- ▶ Die Mannschaften jeweils mit 1 Ball an 1 Kleinkasten postieren

##### ABLAUF

- ▶ Die Spieler der Teams passen nacheinander im Direktspiel gegen den jeweiligen Kleinkasten.
- ▶ Verfehlt ein Spieler den Kasten oder benötigt zu viele Ballkontakte, erhält das jeweilige Team einen Minuspunkt.
- ▶ Spielzeit jeweils 3 Minuten.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt die wenigsten Minuspunkte?

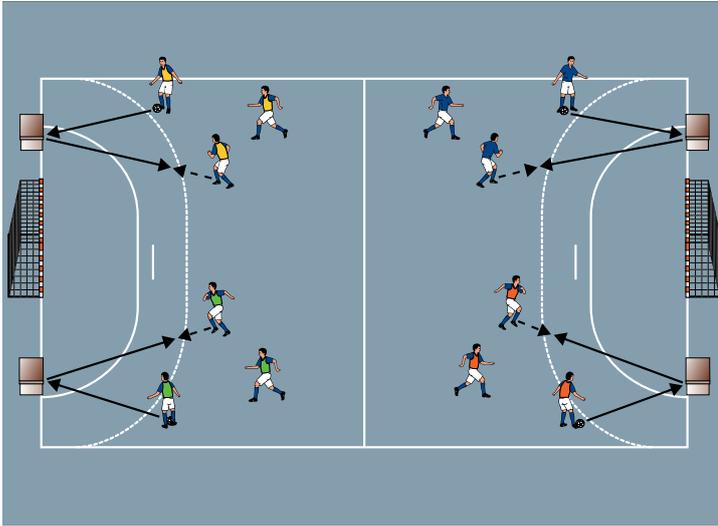
##### VARIATIONEN

- ▶ Mit zwei Kontakten spielen.
- ▶ Nur mit rechts/links spielen.
- ▶ Jeder Spieler spielt 2 Pässe hintereinander.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls eine Schussgrenze markieren, ab der die Angreifer spätestens schießen müssen.
- ▶ Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die Minuspunkte mitzählt.
- ▶ Darauf achten, dass die Spieler aktiv in den Ball gehen.

## THEMA: BEIM HALLENSPIEL IMMER WIEDER NEUES LERNEN



### AUFWÄRMEN 2:

## SCHUSS-TURNIER

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

### ABLAUF

- ▶ Die Spieler einer Gruppe schießen nacheinander im Direktspiel gegen den Kleinkasten.
- ▶ Verfehlt ein Spieler den Kleinkasten oder benötigt zu viele Ballkontakte, erhalten die anderen Spieler der Gruppe einen Punkt.
- ▶ Spielzeit jeweils 3 Minuten.
- ▶ Wettbewerb: Welcher Spieler erzielt die meisten Punkte?

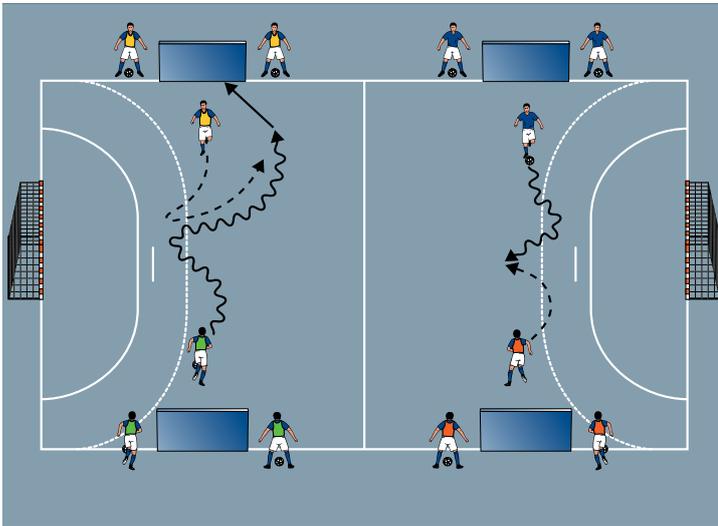
### VARIATIONEN

- ▶ Den Wettbewerb erweitern: Nach jedem Durchgang spielen die jeweiligen Sieger in Feld 1, die Zweiten in Feld 2, usw.
- ▶ Mit zwei Kontakten spielen.
- ▶ Nur mit rechts/links spielen.
- ▶ Nur mit dem Spann spielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls eine Schussgrenze markieren, aber der die Angreifer spätestens schießen müssen.
- ▶ Die Passschärfe und -länge variieren.
- ▶ Der Ball muss stets in Bewegung bleiben.

## THEMA: BEIM HALLENSPIEL IMMER WIEDER NEUES LERNEN



### HAUPTTEIL 1:

## ZWEIKAMPF-TURNIER

### ORGANISATION

- ▶ Die Hallenhälften jeweils als 1 Spielfeld nutzen
- ▶ An den Grundlinien jeweils 1 Matte errichten
- ▶ 4 Teams bilden und mit Bällen je 1 Matte zuteilen

### ABLAUF

- ▶ 1 gegen 1 auf die Matten.
- ▶ Der jeweils erste Spieler einer Mannschaft dribbelt ins Feld und spielt ein 1 gegen 1 gegen einen Verteidiger des anderen Teams.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Der Angriff endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Die nächste Situation startet immer beim Team, das den letzten Treffer erzielt hat.
- ▶ Spielzeit jeweils 3 Minuten.

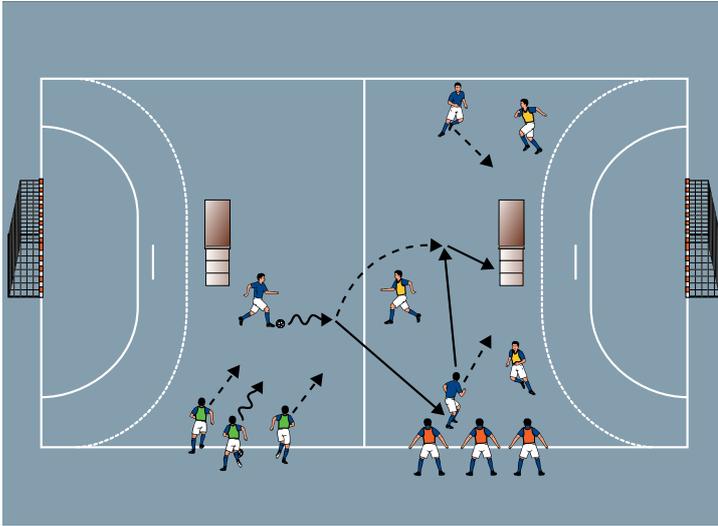
### VARIATIONEN

- ▶ Ein Turnier nach dem Modus "jeder gegen jeden" durchführen.
- ▶ Nach dem Eindribbeln zum Gegenspieler passen und ins 1 gegen 1 gehen.
- ▶ Per Volleyschuss aus der Hand hoch zum Gegner spielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer laut mitzählt.
- ▶ Gegebenenfalls in jedem Spielfeld eine Mittellinie markieren und Treffer nur aus der gegnerischen Hälfte zulassen.
- ▶ Gelegentlich die Reihenfolge ändern, damit sich neue Duelle bilden.

## THEMA: BEIM HALLENSPIEL IMMER WIEDER NEUES LERNEN



### HAUPTTEIL 2:

#### DREIER-TURNIER

##### ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- ▶ Mittig der Hallenhälften jeweils 1 Turnkasten errichten
- ▶ 4 Teams bilden
- ▶ 2 Mannschaften im Feld, die übrigen Teams pausieren

##### ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 auf Turnkästen.
- ▶ Treffer sind auf allen Seiten des Turnkastens möglich.
- ▶ Nach jedem Treffer verteidigt das erfolgreiche Team den Turnkasten, an dem es getroffen hat.
- ▶ Anschließend dribbelt ein pausierendes Team ein und tauscht mit der unterlegenen Mannschaft Position und Aufgabe.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

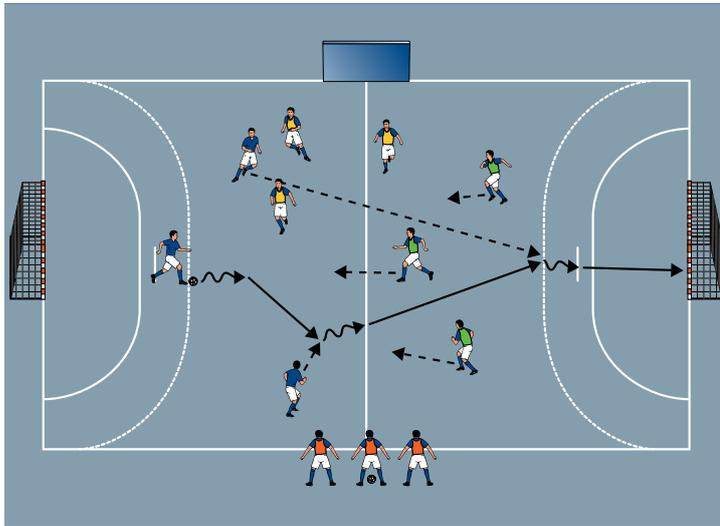
##### VARIATIONEN

- ▶ Eine Zone um den Turnkasten markieren, die die Spieler nicht betreten dürfen.
- ▶ Die Kastenfläche vom jeweils letzten Treffer bleibt bis zum nächsten Treffer gesperrt.
- ▶ Mit Torhütern spielen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel mehrmals um den Turnkasten herum verlagern, um gezielt die Räume für den Abschluss zu öffnen.
- ▶ Pass-Dreiecke bilden und zielstrebig abschließen.
- ▶ Gegebenenfalls Treffer nur in der gegnerischen Hälfte zulassen.

## THEMA: BEIM HALLENSPIEL IMMER WIEDER NEUES LERNEN



### SCHLUSSTEIL:

## 3-TORE-WECHSEL-TURNIER

### ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- ▶ An den Grundlinien jeweils 1 Tor errichten
- ▶ Mittig einer Seitenlinie 1 Weichbodenmatte als Tor platzieren
- ▶ 4 Teams bilden
- ▶ 3 Mannschaften im Feld, 1 Team pausiert

### ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 gegen 3 auf die Tore bzw. Matte.
- ▶ Erzielt ein Team einen Treffer, verteidigt es das Tor, an dem es getroffen hat.
- ▶ Die Mannschaft, die den Treffer kassiert, wechselt mit dem pausierenden Team Aufgabe und Position.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

### VARIATIONEN

- ▶ Das Wechsel-Team übernimmt die Torhüter-Positionen.
- ▶ Jedes Team greift auf das jeweils rechte/linke Tor an.
- ▶ Ein weiteres Tor errichten und im 3 gegen 3 gegen 3 gegen 3 auf die Tore spielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angriffe zielstrebig ausspielen.
- ▶ Gegebenenfalls die Hallenwände als Banden ins Spiel mit einbeziehen.
- ▶ Das unterlegene Team soll das Spielfeld schnellstmöglich verlassen, sodass die anderen Teams ungestört weiterspielen können.